

## About

The 'About' button will display a dialog box with the version number of WinMode and a copyright notice.

## Font Cache Size

The 'Font Cache Size' lets you set the amount of system memory that will be available for font caching.

Next to the font cache size are an up arrow and a down arrow. Click on the up arrow to increase the cache size. Click on the down arrow to decrease the cache size.

Font caching is a technique to increase the performance of Windows by saving the bitmaps of frequently used characters. The next time that the cached characters are needed, they are just copied instead of having to be built from scratch.

WinMode has tried to determine the correct setting for this field for you, but you may change it. Just remember that memory set aside for font caching will not be available for anything else.

# Cancel

The 'Cancel' button closes the dialog box and exits the program without making any changes. Selecting 'Close' from the control menu or double clicking on the control menu box will have the same effect.

# Colors

The buttons in the 'Colors' box let you choose the number of colors that will be available to Windows 3.1 after the installation is complete.

The current selections in the 'Resolution' and 'Operating System' boxes will change the available color choices.

1280x1024 - 16 color is only available in interlaced mode. If you need to run 1280x1024 in noninterlaced mode, select 256 colors.

## Font Size

The two choices in the font size box let you select the size of fonts that Windows 3.1 uses for dialog boxes and menus.

The small fonts are intended for lower resolutions and higher resolutions on large monitors. With smaller monitors, the large fonts are more readable at the higher resolutions.

# Help

It pops up this help menu.

# OK

The 'OK' button closes the dialog box and accepts the choices that you have made.

After clicking 'OK', your computer will be reconfigured to use the choices that you have made.

These changes may need to be added to your AUTOEXEC.BAT file for them to be permanent. If this is necessary, you will be prompted by the program.

Windows must be restarted before the changes will take effect.

# Operating System

The 'Operating System' buttons let you set the operating system that you are running Windows in.

This is very important because the configuration and capabilities of the drivers are very different in OS/2 2.1 and DOS. The most obvious difference is that the drivers will only work in 16 and 256 color modes in OS/2. There are a number of other differences in the configuration of the drivers.

Prior to installing OS/2 For Windows, you will need to run WinMode and select the OS/2 2.1 option.



## Monitor Brand/ Refresh Rates

The drop down list boxes let you select the monitor refresh rates for each resolution. If you select 'None' for any screen resolution, any higher resolutions will also be tagged as unavailable. This will also turn off the corresponding choices in the 'Resolution' box.

In general, the higher the refresh rate, the better the display quality and the worse the performance. This is because the graphics system can only do so many operations per second. The more operations that it spends drawing the screen, the fewer it has left to do work.

Consult the manual that came with your monitor to determine the proper settings for these fields.

With some combinations of settings in the 'Resolution' and 'Colors' boxes, certain refreshes are not available.

## Resolution

The buttons in the 'Resolution' box let you choose the resolution that WinMode will use to run Windows 3.1 after the installation is complete.

The current selections in the 'Monitor Refresh Rates' box will change the available color choices.

1280x1024 - 16 color is only available in interlaced mode. If you need to run 1280x1024 in noninterlaced mode, select 256 colors.

# Language Selector

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.

# Virtual Screen

Enable the Virtual Desktop function so that you can have a Windows Desktop bigger than your physical screen.

## Info

Met de knop 'Info' roept u een dialoogvenster met het versienummer van WinMode en copyright-informatie op.

## Grootte lettertype-cache

In 'Grootte lettertype-cache' stelt u in hoeveel systeemgeheugen beschikbaar is als lettertype-cache.

Naast dit vakje staan een pijl omhoog en omlaag. Klik op de pijl omhoog om de cache te vergroten. Klik op pijl omlaag om de cache te verkleinen.

Bij 'lettertype-caching' worden bitmaps van vaak gebruikte tekens opgeslagen om de Windows-prestaties te verbeteren. De volgende keer dat deze tekens nodig zijn, worden ze gewoon gekopieerd en hoeven ze niet opnieuw te worden gemaakt.

WinMode heeft geprobeerd de juiste instelling voor dit veld te bepalen, maar u kunt dit aanpassen. Denk eraan dat het gereserveerde geheugen voor lettertype-caching niet beschikbaar is voor iets anders.

## **Annuleer**

Met 'Annuleren' sluit u het dialoogvenster en sluit u het programma af zonder iets te wijzigen. Wanneer u 'Sluiten' kiest in het systeemmenu of dubbelklikt op het symbool Systeemmenu heeft dit hetzelfde effect.

# Kleuren

Met de knoppen in het dialoogkader 'Kleuren' kunt u het aantal kleuren kiezen dat na het installeren in Windows 3.1 beschikbaar is.

De instellingen voor 'Resolutie' en 'Besturingssysteem' bepalen het aantal beschikbare kleuren waaruit u kunt kiezen.

1280x1024 - 16 kleuren is alleen beschikbaar voor "interlaced"-weergave. Als u 1280x1024 wilt gebruiken voor "non-interlaced"-weergave, kiest u 256 kleuren.



# Tekengrootte

Met de twee opties in het vak tekengrootte selecteert u de tekengrootte die Windows 3.1 gebruikt in dialoogvensters en menus.

De kleine lettertypes zijn bedoeld voor lage resoluties en hoge resoluties op grote monitors. Op kleinere monitors zijn grote lettertypes beter leesbaar met een hogere resolutie.

# Help

Hoe de 'Help'-knop werkt, weet u al als u dit leest.

## OK

Met 'OK' sluit u het dialoogvenster en accepteert u de keuzes die u heeft gemaakt.

Nadat op 'OK' is geklikt, wordt de computer opnieuw geconfigureerd zodat uw keuzes worden gebruikt.

Soms moeten deze wijzigingen worden toegevoegd aan het bestand AUTOEXEC.BAT om ze permanent te maken. Als dit nodig is, wordt dit gevraagd door het programma.

Windows moet opnieuw worden gestart voordat de wijzigingen worden gebruikt.

# Besturingssysteem

Met de knoppen bij 'Besturingssysteem' kunt u instellen onder welk besturingssysteem u Windows gebruikt.

Dit is zeer belangrijk daar de configuratie en de mogelijkheden van de stuurprogramma's voor OS/2 2.1 en DOS bijzonder verschillen. Het grootste verschil is dat de stuurprogramma's onder OS/2 2.1 alleen werken met weergaven in 16 en 256 kleuren. Daarnaast zijn er een aantal andere verschillen in de configuratie van de stuurprogramma's.

Voordat u OS/2 for Windows installeert moet u WinMode starten en de optie OS/2 2.1 kiezen.

## **Merck Beeldscherm /Beeldverversing**

Uit de keuzelijsten kunt u de refresh-rate voor de monitor selecteren voor elke resolutie. Als u 'Nee' kiest voor een schermresolutie, wordt elke hogere resolutie ook onbeschikbaar. Ook de bijbehorende keuzes in het vak 'Resolutie' verdwijnen.

In het algemeen geldt: hoe hoger de refresh-rate, hoe beter de beeldkwaliteit en hoe lager de prestaties. Dit komt doordat het grafische systeem maar een bepaald aantal bewerkingen per seconde kan doen. Hoe meer bewerkingen er nodig zijn voor het tekenen van het scherm, hoe minder er over zijn om te werken.

Raadpleeg de handleiding bij de monitor voor de juiste instellingen voor deze velden.

Bij bepaalde combinaties van de instellingen in 'Resolutie' en 'Kleuren' zijn bepaalde refresh-rates niet beschikbaar.

## Resolutie

Met de knop in het vak 'Resolutie' kunt u de resolutie kiezen die door WinMode wordt gebruikt om Windows 3.1 te starten na afloop van de installatie.

De huidige selectie in het vak 'Refresh-rate van monitor' verandert ook de beschikbare kleuropties.

De resolutie 1280x1024 met 16 kleuren is alleen beschikbaar in de stand 'interlaced'. Wanneer u de resolutie 1280x1024 nodig heeft in de stand 'non-interlaced', selecteert u 256 kleuren.

## Taal-selectie

Met deze functie kunt u een van de volgende talen kiezen voor de menu's van WinMode: Nederlands, Amerikaans Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Zweeds en Brits Engels.

Wanneer u WinMode de eerste keer start, wordt de taal gebruikt die in het bestand WIN.INI is aangegeven onder het kopje [intl]. Als u een andere taal kiest, wordt uw keuze opgeslagen in het bestand WIN.INI (in de Windows-directory) en start WinMode de volgende keer op met de gekozen taal. Ook de hulpinformatie is in alle genoemde talen beschikbaar.

# Virtueel scherm

Schakel de functie Virtueel bureaublad in om een bureaublad van Windows te krijgen dat groter is dan het fysieke scherm.



## **A propos**

Le bouton 'A propos' affiche une boîte de dialogue qui présente le numéro de version de WinMode et un message de copyright.

## Taille du cache de police

La 'Taille du cache de police' permet de définir la quantité de mémoire système disponible pour le cache de police.

A côté de la taille figurent deux flèches verticales. Cliquez sur la flèche montante pour augmenter la taille du cache. Cliquez sur la flèche descendante pour diminuer la taille du cache.

Le cache de police est une technique qui accroît les performances de Windows en conservant les images écran (bitmap) des caractères fréquemment utilisés. Pour afficher des caractères du cache, il suffit à Windows de les copier vers l'écran au lieu de les recalculer.

WinMode a tenté de déterminer pour vous une valeur appropriée pour ce champ mais vous pouvez la modifier. N'oubliez que la mémoire utilisée pour le cache n'est plus disponible par ailleurs.

## **Annuleren**

Le bouton 'Annuler' ferme la boîte de dialogue et quitte le programme sans prise en compte des modifications. La sélection de 'Fermer' du menu de contrôle ou un double-clic sur la case du menu de contrôle assure la même fonction.

# Couleurs

Les boutons de la boîte 'Couleurs' vous permettent de choisir le nombre de couleurs qui seront disponibles pour Windows 3.1 à l'issue de l'installation.

Les valeurs des champs 'Résolution' et 'Système d'exploitation' affectent les choix de couleurs possibles.

1280x1024 - 16 couleurs est disponible uniquement en mode entrelacé. Si vous voulez utiliser un mode 1280x1024 non entrelacé, sélectionnez 256 couleurs.

## Taille de police

Les deux options de la boîte de dialogue de taille de police vous permettent de sélectionner la taille des caractères utilisés par Windows 3.1 pour les boîtes de dialogue et les menus.

Les petites polices sont destinées aux faibles résolutions et aux résolutions élevées sur les moniteurs de grande taille. Avec des moniteurs de taille plus réduite, les grandes polices sont plus lisibles aux résolutions élevées.

# Aide

Puisque vous lisez ces lignes, vous connaissez déjà l'utilisation du bouton 'Aide'.

# OK

Le bouton 'OK' ferme la boîte de dialogue et prend en compte vos sélections.

Lorsque vous cliquez sur 'OK', votre ordinateur est reconfiguré pour utiliser ces sélections. Il peut être nécessaire d'inscrire ces changements dans votre fichier AUTOEXEC.BAT pour les rendre permanents. Dans ce cas, le programme vous posera la question.

Pour que ces changements soient effectifs, Windows doit redémarrer.

# Systeme d'exploitation

Les boutons 'Systeme d'exploitation' permettent de selectionner le systeme d'exploitation sous lequel s'exécute Windows.

Ceci est important parce que la configuration et les capacités des gestionnaires diffèrent entre OS/2 2.1 et DOS. La différence la plus flagrante est la limitation des gestionnaires aux modes 16 et 256 couleurs sous OS/2. La configuration des gestionnaires comporte plusieurs autres différences.

Avant d'installer OS/2 pour Windows, vous devez exécuter WinMode et sélectionner l'option OS/2 2.1.



## Taux de rafraîchissement du / Marque du écran

Les listes déroulantes permettent de sélectionner les taux de rafraîchissement du écran pour chaque résolution. Si vous sélectionnez 'Non disponible' pour une résolution, toutes les résolutions supérieures seront indisponibles et les choix correspondants de la boîte 'Résolution' seront aussi indisponibles.

En général, lorsque le taux augmente, la qualité s'élève et les performances diminuent. Ceci est dû au fait que le système graphique n'effectue qu'un nombre limité d'opérations par seconde. Le temps consommé pour redessiner l'écran n'est plus disponible pour les autres opérations.

Pour déterminer les valeurs appropriées pour ces champs, consultez la documentation de votre écran.

Certains taux de rafraîchissement ne sont pas disponibles pour certaines combinaisons de 'Résolution' et de 'Couleurs'.

## Résolution

Les boutons de la boîte 'Résolution' permettent de choisir la résolution que WinMode utilisera avec Windows 3.1 à l'issue de l'installation.

Les sélections courantes de la boîte 'Taux de rafraîchissement du moniteur' changent les choix de couleurs disponibles.

1280x1024 - 16 couleurs est disponible uniquement en mode entrelacé. Si vous voulez utiliser un mode 1280x1024 non entrelacé, sélectionnez 256 couleurs.

# Sélecteur de langage

Le Sélecteur de langage permet d'afficher les menus WinMode dans un des langages suivants : Néerlandais, Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Suédois et Anglais GB.

Lorsque WinMode s'exécute pour la première fois, il utilise par défaut le langage sélectionné dans la section [intl] du fichier win.ini. Lorsque vous choisissez un langage, le programme le mémorise dans le fichier winmode.ini situé dans votre répertoire Windows. Laide est disponible pour tous les langages supportés.

# Écran virtuel

Activez la fonction de Bureau virtuel afin de disposer d'un Bureau Windows plus grand que l'écran physique.

## **Info**

Die Schaltfläche 'Info' dient zum Aufrufen eines Dialogfeldes mit der Versionsnummer von WinMode sowie einem Copyright-Hinweis.

## Schrift-Cache-Größe

Mit der Option 'Schrift-Cache-Größe' können Sie festlegen, wieviel Systempeicher für die Schrift-Cache-Speicherung bereitgestellt werden soll.

Neben der Schrift-Cache-Größe befindet sich ein nach oben und ein nach unten weisender Pfeil. Klicken Sie auf den nach oben weisenden Pfeil, wenn Sie den Cache vergrößern bzw. auf den nach unten weisenden Pfeil, wenn Sie den Cache verkleinern möchten.

Die Schrift-Cache-Speicherung ist eine Methode zur Leistungssteigerung von Windows. Dabei werden Bitmap-Dateien häufig verwendeter Zeichen gespeichert. Wenn diese im Cache gespeicherten Zeichen dann das nächste Mal benötigt werden, werden sie einfach kopiert und müssen nicht völlig neu generiert werden.

WinMode hat bereits versucht, den korrekten Wert für dieses Feld für Sie zu ermitteln, aber Sie können diesen Wert ändern. Denken Sie dabei jedoch daran, daß Speicher, den Sie für die Schrift-Cache-Speicherung reservieren, nicht mehr für andere Zwecke zur Verfügung steht.

## **Abbrechen**

Mit der Schaltfläche 'Abbrechen' wird das Dialogfeld geschlossen und das Programm beendet, ohne daß Änderungen vorgenommen werden. Durch Auswahl von 'Schließen' aus dem Systemmenü oder Doppelklicken auf das Systemmenüfeld wird dieselbe Wirkung erzielt.

## Farben

Die Schaltflächen im Feld 'Farben' dienen zur Auswahl der Zahl der Farben, die nach Abschluß der Installation für Windows 3.1 zur Verfügung stehen.

Die jeweils gewählten Optionen in den Feldern 'Auflösung' und 'Betriebssystem' bestimmen, welche Farboptionen zur Auswahl stehen.

Die Kombination 1280x1024 16 Farben kann nur im Zeilensprung-Modus (Interlace) gewählt werden. Müssen Sie 1280x1024 im Nicht-Zeilensprung-Modus ausführen, wählen Sie 256 Farben.



# Schriftgröße

Die beiden Optionen im Feld 'Schriftgröße' dienen zur Auswahl der Schriftgröße, die Windows 3.1 für Dialogfelder und Menüs verwendet.

Die kleinen Schriften sind für niedrigere Auflösungen bzw. höhere Auflösungen für große Monitore vorgesehen. Bei kleineren Monitoren sind die großen Schriften besser lesbar, wenn höhere Auflösungen gewählt sind.

# Hilfe

Da Sie diese Hilfeinformationen lesen, wissen Sie bereits, wie die Schaltfläche 'Hilfe' funktioniert.

# OK

Mit der Schaltfläche 'OK' wird das Dialogfeld geschlossen, und die von Ihnen vorgenommenen Änderungen werden gespeichert.

Nachdem Sie auf 'OK' geklickt haben, wird Ihr Computer anhand der von Ihnen vorgenommenen Einstellungen konfiguriert.

Damit diese Änderungen permanent gelten, müssen sie möglicherweise in Ihre AUTOEXEC.BAT-Datei eingefügt werden. Ist dies erforderlich, werden Sie vom Programm dazu aufgefordert.

Die Änderungen werden erst wirksam, wenn Windows erneut gestartet wird.

# Betriebssystem

Mit den Schaltflächen für das 'Betriebssystem' legen Sie das Betriebssystem fest, unter dem Sie Windows ablaufen lassen.

Diese Einstellung ist sehr wichtig, da Konfiguration und Funktionsmerkmale der Treiber unter OS/2 2.1 und DOS sehr unterschiedlich sind. Der deutlichste Unterschied besteht darin, daß die Treiber unter OS/2 nur im 16- bzw. 256-Farben-Modus arbeiten können. Darüber hinaus gibt es eine Reihe weiterer Unterschiede bei der Konfiguration der Treiber.

Bevor Sie OS/2 für Windows installieren, müssen Sie WinMode ablaufen lassen und die Option OS/2 2.1 wählen.

## **Monitorhersteller/Bildwiederholfrequenzen**

Mit diesen Abroll-Listenfeldern können Sie die Bildwiederholfrequenzen für jede Auflösung wählen. Wenn Sie für eine Anzeigauflösung die Option 'Nicht verfügbar' wählen, werden auch alle höheren Auflösungen als nicht verfügbar markiert. Damit werden auch die entsprechenden Optionen im Feld 'Auflösung' deaktiviert.

Im allgemeinen gilt: je höher die Bildwiederholfrequenz, desto besser die Anzeigequalität und schlechter die Leistung. Dies ist darauf zurückzuführen, daß das Graphiksystem nur eine begrenzte Anzahl von Operationen pro Sekunde ausführen kann. Je mehr Operationen für das Zeichnen der Anzeige benötigt werden, desto weniger Operationen bleiben für andere Funktionen übrig.

Das Benutzerhandbuch, das Sie mit Ihrem Monitor erhalten haben, gibt Aufschluß über die korrekten Werte für diese Felder.

Bei einigen Einstellungskombinationen in den Feldern 'Auflösung' und 'Farben' sind gewisse Bildwiederholfrequenzen nicht verfügbar.

# Auflösung

Mit den Schaltflächen im Feld 'Auflösung' können Sie die Auflösung wählen, die WinMode nach Abschluß der Installation zur Ausführung von Windows 3.1 verwendet.

Die aktuell gewählten Einstellungen im Feld 'Bildwiederholfrequenz' bestimmen, welche Farboptionen zur Auswahl stehen.

Die Kombination 1280x1024 16 Farben kann nur im Zeilensprung-Modus (Interlace) gewählt werden. Müssen Sie 1280x1024 im Nicht-Zeilensprung-Modus ausführen, wählen Sie 256 Farben.

# Sprachwähler

Mit dem Sprachwähler können die WinMode-Menüs in einer der unterstützten Sprachen angezeigt werden: Deutsch, Englisch (GBR), Englisch (USA) , Französisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch und Spanisch.

Wenn WinMode zum ersten Mal abläuft, stellt es sich automatisch auf die Sprache ein, die im Abschnitt [intl] der Datei win.ini gewählt ist. Nachdem Sie eine Sprache gewählt haben, erinnert sich das Programm bei der nächsten Sitzung wieder daran, da diese Angabe in der Datei winmode.ini in Ihrem Windows-Verzeichnis gespeichert wird. In allen unterstützten Sprachen stehen auch Hilfenmeldungen zur Verfügung.

# **Virtueller Bildschirm**

Aktivieren Sie die Funktion Virtuelles Desktop, um einen Windows Desktop erhalten, der größer als Ihr physischer Bildschirm ist.



## Info

Il pulsante 'Info' visualizza una finestra di dialogo contenente il numero della versione di WinMode ed informazioni sul copyright.

## Cache dei font

L'opzione 'Cache dei font' consente di impostare la quantità di memoria di sistema resa disponibile per il caching dei font.

Accanto all'opzione vi sono due frecce (freccia su e freccia giù). Fate clic sulla freccia su per aumentare la dimensione della cache, mentre per diminuirla fate clic sulla freccia giù.

Il cosiddetto "caching" dei font è una tecnica che consente di aumentare le prestazioni di Windows memorizzando le bitmap di caratteri usati di frequente. La volta successiva che si desidera usare i caratteri inseriti nella memoria cache, questi vengono semplicemente copiati invece di essere ricostruiti da capo ogni volta.

WinMode tenta di determinare l'impostazione corretta per questo campo, tuttavia l'utente può modificare tale valore. Si ricordi che la memoria allocata per il caching dei font non sarà disponibile per nient'altro.

## **Annulla**

Il pulsante 'Annulla' consente di chiudere la finestra di dialogo e di uscire dal programma senza apportare alcuna modifica. Si può inoltre scegliere l'opzione 'Chiudi' dal menu di controllo oppure fare doppio clic sulla casella del menu di controllo.

## Colori

I pulsanti nella finestra 'Colori' consentono di scegliere il numero di colori che si desidera siano disponibili per Windows 3.1 al termine dell'installazione.

La gamma di colori disponibili dipende dalle selezioni effettuate per le opzioni 'Risoluzione' e 'Sistema operativo' .

1280x1024 - 16 colori è disponibile solo in modo interlacciato. Se occorre eseguire 1280x1024 in modo non-interlacciato, selezionare 256 colori.

## **Dimensione font**

Le due opzioni nel riquadro relativo ai font consentono di selezionare la dimensione dei font che Windows 3.1 usa per le finestre di dialogo ed i menu.

Si consiglia di utilizzare i font piccoli per risoluzioni basse e risoluzioni alte su monitor di grandi dimensioni, mentre nel caso di monitor più piccoli, i font grandi risultano meglio leggibili alle risoluzioni più alte.



Sapete già come utilizzare il pulsante '?' dal momento che state leggendo questo testo.

# OK

Il pulsante 'OK' chiude la finestra di dialogo accettando le selezioni effettuate.

Dopo aver fatto clic su 'OK', il computer verrà riconfigurato in base alle selezioni effettuate.

Affinché le modifiche siano permanenti, in alcuni casi occorre aggiungerle al file AUTOEXEC.BAT. Qualora ciò risulti necessario, il programma richiederà all'utente di procedere in tal senso.

Per applicare le modifiche apportate, riavviate Windows.

# Sistema operativo

I pulsanti 'Sistema operativo' consentono di impostare il sistema operativo nel quale si sta eseguendo Windows.

Questo risulta molto importante in quanto la configurazione e le capacità dei driver sono diverse in OS/2 2.1 e in DOS. La differenza più ovvia è che in OS/2 i driver funzioneranno solo in modalità a 12 e 256 colori. Vi sono poi altre differenze a livello di configurazione dei driver.

Prima di installare OS/2 per Windows, occorre eseguire WinMode e selezionare l'opzione OS/2 2.1.



## **Marca del monitor /Aggiornamento frequenze di schermo**

I vari elenchi a discesa consentono di scegliere la frequenza di aggiornamento dello schermo per ogni risoluzione. Se si seleziona 'Non disponibile' per una qualsiasi risoluzione di schermo, anche per le risoluzioni superiori verrà automaticamente selezionata l'opzione 'Non disponibile'. Questo a sua volta disattiverà le opzioni corrispondenti nel riquadro 'Risoluzione'.

In generale, ad alte frequenze di aggiornamento corrisponde una migliore qualità della visualizzazione ed un peggioramento delle prestazioni, in quanto il sistema grafico è in grado di eseguire solo un numero limitato di operazioni al secondo. Di conseguenza, quanto più elevato è il numero di operazioni di aggiornamento dello schermo, tanto meno ne restano per il lavoro.

Per determinare le impostazioni corrette per questi campi, consultare il manuale del monitor.

Per alcune combinazioni di 'Risoluzione' e 'Colori', alcune frequenze di aggiornamento non sono disponibili.

## Risoluzione

I pulsanti del riquadro 'Risoluzione' consentono di scegliere la risoluzione che WinMode utilizzerà per eseguire Windows 3.1 al termine dell'installazione.

I colori disponibili dipendono dalle selezioni correnti nel riquadro 'Frequenze di aggiornamento monitor'.

1280x1024 - 16 colori è disponibile solo in modo interlacciato. Se occorre eseguire 1280x1024 in modo non-interlacciato, selezionare 256 colori.

## Selettore lingua

Il Selettore lingua consente di cambiare la lingua dei menu di WinMode. Le lingue sostenute sono: Olandese, Inglese, Francese, Tedesco, Italiano, Spagnolo, Svedese ed Inglese britannico.

Quando si esegue WinMode per la prima volta, la lingua di default è quella scelta nella sezione [intl] del file win.ini. Quando si sceglie una lingua, il programma la ricorda nelle sessioni di lavoro successive in quanto la sua sigla viene memorizzata nel file winmode.ini contenuto nella directory di Windows. La Guida é disponibile in tutte le lingue sostenute.

# Schermo virtuale

Attivare la funzione desktop virtuale per generare un desktop Windows più grande dello schermo vero e proprio.

## **Botón Acerca de**

Se trata de un botón que, al hacer clic sobre él, abre un recuadro de diálogo con información relacionada con WinMode, como el número de versión y el copyright del producto.

## Tamaño del caché para fuentes

Esta opción permite determinar la cantidad de memoria del sistema que desea destinar para los tipos de letra controlados por caché.

Las dos flechas que aparecen junto al nombre de la opción sirven para establecer el tamaño de la memoria. Al hacer clic sobre la flecha arriba aumentará la cantidad de memoria; la flecha abajo, por el contrario, sirve para disminuirla.

El control de los tipos de letra por memoria caché es una técnica que permite incrementar el rendimiento de Windows mediante el almacenamiento de los mapas de bits correspondientes a los caracteres de uso más frecuente. De esta forma, la próxima vez que necesite utilizar los caracteres ya almacenados, sólo tendrá que copiarlos en lugar de volverlos a crear partiendo de cero.

En un intento de facilitarle el trabajo, WinMode ha establecido los parámetros correctos de este campo, aunque siempre que lo desee puede cambiarlos por los de su preferencia. Lo único que debe tener en cuenta es que la memoria que se ha destinado para los tipos de letra controlados por caché no puede utilizarse en ninguna otra tarea.

## **Botón Cancelar**

Se trata de un botón que, al hacer clic sobre él, cierra el recuadro de diálogo y produce la salida del programa sin que se almacenen los cambios introducidos. Este mismo efecto puede obtenerse con el comando Cerrar del menú de control o al hacer doble clic sobre el recuadro del menú de control de la ventana.

# Colores

Los botones del recuadro "Colores" permiten seleccionar el número de colores que pueden utilizarse en Windows 3.1 una vez finalizada la instalación del programa.

Las selecciones actuales que presentan los recuadros "Resolución" y "Sistema operativo" sirven para cambiar las opciones de color disponibles.

La opción 1280x1024 - 16 colores sólo puede aplicarse en modo entrelazado. Si fuese necesario utilizar esta opción en otro modo, deberá seleccionar 256 colores.



## Tamaño de fuentes

Este recuadro dispone de dos opciones con las que podrá elegir el tamaño de los tipos de letra que Windows 3.1 va a emplear para los recuadros de diálogo y las opciones de menú.

Los tipos de menor tamaño han sido concebidos para monitores de resolución más baja o, en monitores de gran tamaño, para resolución más alta. Si el monitor con que cuenta es de tamaño pequeño, el tipo de letra adecuado es el grande, ya que con él se consigue un texto más legible a resoluciones más altas.

## **Botón Ayuda**

Si ha llegado a este punto del sistema de Ayuda, resulta evidente que conoce muy bien cuál es la función de este botón.

## **Botón Aceptar**

Al hacer clic sobre este botón indica que desea cerrar el recuadro de diálogo y que, además, admite cualquier modificación que haya podido introducir.

Tras hacer clic sobre el botón "Aceptar", el sistema se configurará de nuevo al objeto de aplicar los cambios efectuados.

Para que dichos cambios se apliquen de forma permanente deberá incorporarlo al archivo AUTOEXEC.BAT. Si el programa lo estima necesario, mostrará un mensaje instándole a que modifique el archivo.

Recuerde que para que los cambios surtan efecto es imprescindible volver a arrancar Windows.

## **Sistema operativo**

Se trata de unos botones con los que podrá determinar el sistema operativo que se emplea para ejecutar Windows.

Dado que la configuración y las posibilidades de los distintos controladores presentan diferencias considerables entre OS/2 2.1 y DOS, la determinación del sistema operativo es una cuestión de gran importancia. Aunque la diferencia más evidente es que en OS/2 los controladores sólo pueden trabajar en modos de 16 y 256 colores, existen otras muchas que afectan a la configuración de los controladores.

Como paso previo a la instalación de OS/2 para Windows, es necesario ejecutar WinMode y seleccionar la opción OS/2 2.1.

## **Marca del monitor/Regeneración de pantalla**

Los recuadros de lista desplegable permiten establecer la velocidad para el redibujado de la imagen de la pantalla adecuada a cada resolución. Si para cualquier resolución de pantalla selecciona la opción "No disponible", se desactivarán las opciones de las resoluciones más altas, de igual modo que dejarán de estar disponibles las opciones correspondientes incluidas en el recuadro "Resolución".

Por lo general, a un valor de regeneración más alto corresponde una calidad mayor de la imagen en pantalla y un rendimiento más bajo. El motivo de esta relación estriba en que el sistema de gráficos sólo puede realizar un número determinado de operaciones por segundo. Cuanto mayor sea el número de éstas que debe invertir en dibujar la imagen de la pantalla, menor será la cantidad que puede destinar a realizar el trabajo.

Si precisa información sobre cómo establecer los parámetros adecuados a estos campos, no dude en consultar el manual del monitor que utilice.

Ciertos valores de regeneración no están disponibles para algunas combinaciones de parámetros de los recuadros "Resolución" y "Colores".

## Resolución

Los botones de este recuadro sirven para seleccionar la resolución que el programa WinMode va a emplear para ejecutar Windows 3.1 una vez finalizada la instalación.

La selección actual del recuadro "Regeneración de pantalla" cambiará para mostrar las opciones de color que pueden seleccionarse en cada momento.

La opción 1280x1024 - 16 colores sólo puede aplicarse en modo entrelazado. Si fuese necesario utilizar esta opción en otro modo, deberá seleccionar 256 colores.

## Selector de idioma

El Selector de idioma sirve para cambiar el idioma de los menús de WinMode. Pueden seleccionarse los siguientes: alemán, español, francés, holandés, inglés americano, inglés británico, italiano y sueco.

La primera vez que se ejecuta WinMode, toma por omisión el idioma seleccionado en la sección [intl] del archivo win.ini. Una vez que se selecciona un idioma, el programa lo recuerda para las siguientes sesiones, ya que se almacena como parámetro en el archivo winmode.ini, ubicado en el directorio de Windows. También existe Ayuda en todos los idiomas mencionados.

# Pantalla Virtual

Habilite la función Virtual Desktop para que pueda tener un Escritorio de Windows mayor que la pantalla física.



## Om

Med knappen 'Om' visar du en dialogruta med WinModes versionnummer och copyright information.

# Cache-storlek

Med 'Cache-storlek' kan du ange mängden systemminne som ska finnas tillgängligt för caching.

Bredvid rutan finns en upp- och en nedpil. Klicka på upp- eller nedpilen för att öka respektive minska cache-storleken.

Tecken-caching är en teknik att öka Windows hastighet genom att spara bitmappar av ofta använda tecken. Nästa gång tecknen används kopieras de i stället för att byggas upp på nytt.

WinMode försöker ange korrekta inställningar för fältet, men du kan ändra dem om du vill. Observera att minne som reserverats för tecken-caching inte är tillgängligt för någonting annat.

## **Avbryt**

Med knappen 'Avbryt' stänger du dialogrutan och avslutar programmet utan att göra ändringar. Om du väljer 'Stäng' på systemmenyn eller dubbelklickar på systemmenyrutan avslutas programmet på samma sätt.

# Färger

Med knapparna i rutan 'Färger' kan du välja hur många färger som ska vara tillgängliga i Windows 3.1 när installationen är klar.

De aktuella markeringarna i rutorna 'Upplösning' och 'Operativsystem' ändrar antalet tillgängliga färgval.

1280x1024 16 färger finns bara tillgängligt i läget interlaced. Markera 256 färger om du måste köra 1280x1024 i läget noninterlaced.

## Teckensnitt-storlek

Med de två alternativen i rutan kan du markera vilken teckenstorlek Windows 3.1 ska använda i dialogrutor och menyer.

Små tecken är avsedda för bildskärmar med låg upplösning och för stora bildskärmar med hög upplösning. På mindre bildskärmar är större tecken mer lättlästa vid högre upplösningar.

# Hjälp

Du vet redan hur du ska använda knappen 'Hjälp' eftersom du läser det här.

## OK

Med knappen 'OK' stänger du dialogrutan och accepterar valda alternativ.

När du väljer 'OK' konfigureras datorn på nytt med de alternativ du har valt.

Ändringarna kanske måste läggas till AUTOEXEC.BAT om de ska bli permanenta. I så fall blir du uppmanad av programmet.

Windows måste startas för att ändringarna ska få effekt.

# Operativsystem

Med knapparna 'Operativsystem' kan du ange under vilket operativsystem Windows körs.

Det är mycket viktigt eftersom drivrutinernas konfiguration och kapacitet skiljer sig mycket mellan OS/2 2.1 och DOS. Den största skillnaden är att drivrutinerna bara arbetar i läget 16 och 256 färger under OS/2. Det finns också en mängd övriga skillnader vid konfigurationen av drivrutinerna.

Innan du installerar OS/2 för Windows måste du köra WinMode och markera alternativet OS/2 2.1.



## **Bildskärsmärke / Uppdateringshastighet**

I listrutorna markerar du uppdateringshastighet för varje upplösning. Om du markerar 'Ej tillgänglig' för någon upplösning markeras också alla högre upplösningar som otillgängliga. Motsvarande alternativ i rutan 'Upplösning' slås också av.

Högre uppdateringshastighet ger normalt bättre bild men lägre hastighet eftersom grafiksystemet bara klarar av ett bestämt antal operationer per sekund. Ju fler operationer som används för att rita om bildskärmen desto färre blir kvar för övriga funktioner.

Studera handboken som levererades med bildskärmen för uppgifter om korrekta inställningar i dessa fält.

För en del kombinationer av inställningar i rutorna 'Upplösning' och 'Färger' är en del uppdateringshastigheter inte tillgängliga.

# Upplösning

Med knapparna i rutan 'Upplösning' kan du välja vilken upplösning WinMode ska använda för att köra Windows 3.1 när installationen är klar.

De aktuella markeringarna i rutan 'Uppdateringshastighet' ändrar tillgängliga färgalternativ.

1280x1024 16 färger är bara tillgängligt i läget interlaced. Markera 256 färger om du måste köra 1280x1024 i noninterlaced läge.

# Språkväljare

Med språkväljaren kan du ändra språk i WinModes menyer till något av följande: Holländska, Engelska, Franska, Tyska, Italienska, Spanska, Svenska och UK Engelska.

När WinMode körs för första gången är standardspråket det som har angetts i avsnittet [intl] i filen win.ini. När du markerar ett språk kommer programmet ihåg det till nästa körning eftersom inställningen lagras i filen winmode.ini i Windows-katalogen. Hjälp finns alltid tillgänglig på alla språk som stöds.

# Virtuell skärm

Aktivera funktionen Virtuell skrivbord så kan du ha ett Windows- skrivbord som är större än den fysiska skärmen.

## About

The 'About' button will display a dialogue box with the version number of WinMode and a copyright notice.

## Font Cache Size

The 'Font Cache Size' lets you set the amount of system memory that will be available for font caching.

Next to the font cache size are an up arrow and a down arrow. Click on the up arrow to increase the cache size. Click on the down arrow to decrease the cache size.

Font caching is a technique to increase the performance of Windows by saving the bitmaps of frequently used characters. The next time that the cached characters are needed, they are just copied instead of having to be built from scratch.

WinMode has tried to determine the correct setting for this field for you, but you may change it. Just remember that memory set aside for font caching will not be available for anything else.

## Cancel

The 'Cancel' button closes the dialogue box and exits the program without making any changes. Selecting 'Close' from the control menu or double clicking on the control menu box will have the same effect.

# Colours

The buttons in the 'Colours' box let you choose the number of colours that will be available to Windows 3.1 after the installation is complete.

The current selections in the 'Resolution' and 'Operating System' boxes will change the available colour choices.

1280x1024 - 16 colour is only available in interlaced mode. If you need to run 1280x1024 in noninterlaced mode, select 256 colours.



## Font Size

The two choices in the font size box let you select the size of fonts that Windows 3.1 uses for dialogue boxes and menus.

The small fonts are intended for lower resolutions and higher resolutions on large monitors. With smaller monitors, the large fonts are more readable at the higher resolutions.

# Help

You already know how to use the 'Help' button since you are reading this.

# OK

The 'OK' button closes the dialogue box and accepts the choices that you have made.

After clicking 'OK', your computer will be reconfigured to use the choices that you have made.

These changes may need to be added to your AUTOEXEC.BAT file for them to be permanent. If this is necessary, you will be prompted by the program.

Windows must be restarted before the changes will take effect.

# Operating System

The 'Operating System' buttons let you set the operating system that you are running Windows in.

This is very important because the configuration and capabilities of the drivers are very different in OS/2 2.1 and DOS. The most obvious difference is that the drivers will only work in 16 and 256 colour modes in OS/2. There are a number of other differences in the configuration of the drivers.

Prior to installing OS/2 For Windows, you will need to run WinMode and select the OS/2 2.1 option.

## Monitor Brand/Refresh Rates

The drop down list boxes let you select the monitor refresh rates for each resolution. If you select 'None' for any screen resolution, any higher resolutions will also be tagged as unavailable. This will also turn off the corresponding choices in the 'Resolution' box.

In general, the higher the refresh rate, the better the display quality and the worse the performance. This is because the graphics system can only do so many operations per second. The more operations that it spends drawing the screen, the fewer it has left to do work.

Consult the manual that came with your monitor to determine the proper settings for these fields.

With some combinations of settings in the 'Resolution' and 'Colours' boxes, certain refreshes are not available.

# Resolution

The buttons in the 'Resolution' box let you choose the resolution that WinMode will use to run Windows 3.1 after the installation is complete.

The current selections in the 'Monitor Refresh Rates' box will change the available colour choices.

1280x1024 - 16 colour is only available in interlaced mode. If you need to run 1280x1024 in noninterlaced mode, select 256 colours.

# Language Selector

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it when run subsequently because its identity is stored in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.

# Virtual Screen

Enable the Virtual Desktop function so that you can have a Windows Desktop bigger than your physical screen.



## Acerca de

El botón 'Acerca de' despliega una caja de diálogo con el número de la versión de WinMode y una notificación sobre los derechos de autor .

## Tam.Fuente Caché

"Tam.de Fuente Caché" permite estipular la cantidad de memoria del sistema que estará disponible para el almacenamiento de la fuente.

Cerca del tamaño de la fuente en memoria caché hay una flecha que apunta hacia arriba y otra hacia abajo. Haga clic en la flecha hacia arriba para aumentar el tamaño de la fuente. Haga clic en la flecha hacia abajo para disminuir el tamaño de la misma.

El almacenamiento de la fuente en memoria caché es una técnica para aumentar el desempeño de Windows que guarda los mapas de bits de los caracteres utilizados con más frecuencia. La próxima vez que se necesiten los caracteres almacenados, éstos simplemente se copian en vez de tener que comenzar desde el principio.

WinMode intenta determinar la especificación correcta para este campo, pero usted lo puede cambiar. Sólo recuerde que la memoria separada para el almacenaje de la fuente en memoria caché no estará disponible para nada más.

# Cancelar

El botón 'Cancelar' cierra la caja de diálogo y sale del programa sin hacer ningún cambio. Seleccionar 'Cerrar' del menú de control o hacer doble clic en el menú de control tiene el mismo efecto.

# Colores

Los botones en la caja 'Colores' permiten elegir el número de colores que estarán disponibles para Windows 3.1 después de concluir la instalación.

Las actuales selecciones en las cajas 'Resolución' y 'Sistema Operativo' cambian las alternativas de colores disponibles.

1280x1024 - 16 colores sólo está disponible en el modo entrelazado. Si usted necesita ejecutar el 1280x1024 en modo no entrelazado, seleccione 256 colores.

## Tamaño Fuente

Las dos opciones en la caja de tamaño de la fuente permiten seleccionar el tamaño de las fuentes que Windows 3.1 usa para las cajas de diálogo y menús.

Las fuentes pequeñas sirven para resoluciones más bajas y más altas en monitores grandes. Con monitores pequeños es más fácil leer las fuentes grandes en resoluciones altas.

# Ayuda

Usted ya sabe usar el botón 'Ayuda' ya que está leyendo esto.

## Aceptar

El botón 'Aceptar' cierra la caja de diálogo y acepta las opciones seleccionadas.

Después de hacer clic en 'Aceptar', su computador quedará reconfigurado para usar las opciones que usted ha elegido.

Es probable que deba agregar estos cambios a su archivo AUTOEXEC.BAT para que sean permanentes. Si esto fuera necesario, el programa se lo indicará.

Es necesario recomenzar Windows para que los cambios tengan efecto.

# Sistema Operativo

Los botones del 'Sistema Operativo' permiten configurar el sistema operativo en que está trabajando Windows.

Esto es muy importante ya que la configuración y capacidad de los controladores son muy diferentes en OS/2 2.1 y DOS. La diferencia más obvia es que los controladores sólo trabajan modos de 16 y 256 colores en OS/2. Hay varias otras diferencias en la configuración de los controladores.

Antes de instalar OS/2 para Windows, se necesita ejecutar WinMode y seleccionar la opción OS/2 2.1.



## **Marca de/Vel. Actualización Monitor**

Las cajas de listas del menú permiten seleccionar las velocidades de actualización del monitor para cada resolución . Si usted selecciona 'Ninguna' para cualquier resolución , las resoluciones altas también quedarán inaccesibles. Esto también desactiva las opciones correspondientes en la caja 'Resolución'.

En general, mientras más alta es la velocidad de actualización, mejor es la calidad de despliegue y peor es el desempeño. Esto se debe a que el sistema de gráficos sólo puede realizar cierta cantidad de operaciones por segundo. Mientras más operaciones gaste en dibujar la pantalla, menos tiempo tendrá para hacer un trabajo.

Consulte el manual que viene con su monitor para determinar las especificaciones apropiadas para estos campos.

Con algunas de las combinaciones de especificaciones en las cajas de 'Resolución' y 'Colores', algunas opciones de actualización no están disponibles.

## Resolución

Los botones en la caja 'Resolución' permiten elegir la resolución que WinMode usa para ejecutar Windows 3.1 después de completar la instalación .

Las selecciones actuales en la caja 'Velocidades de Actualización del Monitor' cambian las opciones disponibles de colores.

1280x1024 - 16 colores sólo está disponible en modo entrelazado . Si necesita ejecutar 1280x1024 en modo no entrelazado, seleccione 256 colores.

## Selector de Idioma

El Selector de Idioma sirve para cambiar los menús de WinMode a uno de los idiomas respaldados: holandés, inglés, francés, alemán, italiano, español, sueco e inglés británico.

Cuando se ejecuta el WinMode por primera vez, usa por omisión el idioma seleccionado en la sección [intl] del archivo win.ini. Cuando selecciona un idioma, el programa lo recuerda la próxima vez que lo use ya que su identidad queda guardada en el archivo winmode.ini ubicado en su directorio Windows. 'Ayuda' está disponible en todos los idiomas respaldados.

# Pantalla Virtual

Habilite la función Virtual Desktop para que pueda tener un Escritorio de Windows mayor que la pantalla física.

## Referente

O botão 'Referente' exibirá uma caixa de diálogo com o número da versão WinMode e uma notificação de direitos autorais.

# Tamanho Cache da Fonte

O 'Tamanho do Cache da Fonte' permite estipular a quantidade de memória do sistema que estará disponível para armazenamento da fonte.

Ao lado do tamanho do cache da fonte existe uma seta para cima e outra para baixo. Dar um clique na seta para cima para aumentar o tamanho do cache. Dar um clique na seta para baixo para diminuir o tamanho do cache.

Cache da Fonte é uma técnica para aumentar o desempenho de Windows com a economia dos bitmaps de caracteres freqüentemente utilizados. Na próxima vez que necessitar os caracteres, eles são simplesmente copiados em lugar de começar do início.

WinMode tentou determinar o ajuste correto neste campo, porém pode ser necessário mudar-lo. É só lembrar que a memória separada para cache da fonte não estará disponível para mais nada.

## Cancelar

A tecla 'Cancelar' fecha a caixa de dialogo e sai do programa sem efetuar nenhuma mudança. Selecionar 'Fechar' do menu de controles ou dar dois cliques na caixa do menu de controle terão o mesmo efeito.

## Cores

As teclas na caixa de 'Cores' permitem escolher a quantidade de cores que estarão disponíveis para Windows 3.1 depois de concluída a instalação.

As atuais seleções nas caixas 'Resoluções' e 'Sistemas Operativos' alteram as escolhas disponíveis de cores.

Cor 1280x1024 - 16 somente está disponível no modo interlaçado. Se necessitar usar o 1280x1024 em modo não interlaçado, selecionar 256 cores.



## Tamanho da Fonte

As duas opções na caixa de tamanho de fonte permitem selecionar o tamanho das fontes que Windows 3.1 usa para as caixas de diálogos e menus.

As fontes menores servem para resoluções menores e resoluções maiores em monitores grandes. Com monitores menores, as fontes grandes são mais legíveis nas resoluções maiores.

# Ajuda

Já sabem usar a tecla 'Ajuda' se estão lendo isto.

# OK

A tecla 'OK' fecha a caixa de diálogo e aceita as opções selecionadas.

Após dar o clique em 'OK' seu computador será reconfigurado para utilizar as opções escolhidas.

Pode ser necessário adicionar estas alterações ao arquivo AUTOEXEC.BAT para que sejam permanentes. Caso seja necessário, o computador induzirá a execução.

É necessário recomeçar Windows para que as alterações tenham efeito.

# Sistema Operativo

As teclas do 'Sistema Operativo' permitem ver o sistema operativo em que está trabalhando o Windows.

Isto é muito importante já que a configuração e capacidade dos elementos de entrada são muito diferentes em OS/2.1 e DOS. A diferença mais importante é que os elementos de entrada só funcionarão em modos de 16 e 256 cores em OS/2. Existem várias outras diferenças na configuração dos elementos de entrada.

Antes de instalar o OS/2 para Windows, será necessário fazer funcionar o WinMode e seleccionar a opção OS/2.1.

## **Marca do/Rapidez Regeneração Monitor**

As caixas de listas do menu permitem escolher a rapidez de regeneração do monitor para cada resolução. Se a opção 'nenhuma' é elegida para qualquer resolução de tela, qualquer resolução maior também será considerada como indisponível. Isto também desligará as opções alternativas da caixa de 'Resolução'.

Em geral, quanto maior a rapidez de regeneração, melhor é a qualidade de exposição e pior o desempenho. Isto é devido ao fato de que o sistema de gráficos somente pode efetuar uma certa quantidade de operações por segundo. Quanto mais operações gasta desenhando a tela, menos fica pendente por executar.

Consultar o manual do monitor para determinar os ajustes apropriados para estes campos.

Com algumas das combinações de ajustes nas caixas 'Resoluções' e 'Cores', certas regenerações não estão disponíveis.

# Resolução

As teclas da caixa 'Resoluções' permitem escolher a resolução que WinMode usará para trabalhar com Windows 3.1 depois que a instalação esteja concluída.

As seleções atuais na caixa de 'Velocidade de Regeneração do Monitor' alterarão as escolhas disponíveis de cores.

1280x1024 - 16 cores só está disponível no modo interlaçado. Se necessita trabalhar o 1280x1024 em modo não interlaçado, selecionar 256 cores.

## Seletor de Idioma

O Seletor de Idiomas serve para mudar os menus WinMode a um dos idiomas de apoio: Holandês, Inglês, Francês, Alemão, Italiano, Espanhol, Sueco, e Inglês Britânico.

Quando WinMode é utilizado pela primeira vez, passará ao idioma selecionada na seção [intl] do arquivo win.ini. Ao selecionar um idioma o programa lembrará na próxima vez que utilizá-lo porque sua identidade estará guardada no arquivo winmode.ini localizado no diretório Windows. A ajuda está disponível em todos os idiomas de apoio.

# Tela Virtual

Ative a função Área de Trabalho Virtual para que você possa ter uma Área de Trabalho do Windows maior que a tela.



## Om

Knappen 'Om' viser en dialogboks med versionsnummeret på WinMode og en copyright meddelelse.

## Font cachestr.

Med 'Font cache-størrelse' kan du bestemme, hvor meget systemhukommelse, der skal være til rådighed til font caching.

Ved siden af font cache-størrelse ses en opadgående og en nedadgående pil. Klik på den opadgående pil for at øge cachestørrelsen. Klik på den nedadgående for at gøre cachen mindre.

Font caching er en teknik, der forbedrer ydeevnen i Windows ved at gemme bitmaps af hyppigt anvendte tegn. Næste gang, der er brug for de tegn, der er i cachen, bliver de blot kopieret og ikkebygget op fra bunden.

WinMode har forsøgt at fastlægge den optimale indstilling af dette felt for dig, men du kan ændre værdien. Husk blot, at den hukommelse, du reserverer til font caching, ikke er til rådighed til andre opgaver.

# Annuller

Knappen 'Annuller' lukker dialogboksen og afslutter programmet uden at foretage ændringer. Hvis du vælger 'Luk' i Kontrolmenu eller dobbeltklikker på kontrolmenuboksen, har det samme virkning.

## Farver

Med knapperne i boksen 'Farver' kan du vælge det antal farver, der er til rådighed i Windows 3.1, når installationen er afsluttet.

De aktuelle valg i boksene 'Opløsning' og 'Styresystem' ændrer, hvilke farver der er til rådighed.

1280x1024 - 16 farver er kun til rådighed i interlaced tilstand. Hvis du har brug for at køre 1280x1024 i noninterlaced tilstand, skal du vælge 256 farver.

## Fontstr.

I boksen Fontstørrelse kan du vælge størrelse på de fonte, som Windows 3.1 benytter til dialogbokse og menuer.

Små fonte er beregnet til lavere opløsninger og højere opløsninger på store skærme. På små skærme er de store fonte lettere at læse ved højere opløsning.

# Hjælp

Du ved allerede, hvordan knappen 'Hjælp' benyttes, eftersom du læser dette.

# OK

Knappen 'OK' lukker dialogboksen og accepterer de valg, du har truffet.

Når du klikker på 'OK', omkonfigureres din computer til at benytte disse valg.

Det kan være nødvendigt at tilføje ændringerne i din AUTOEXEC.BAT fil for at gøre dem permanente. Hvis det er tilfældet, vil programmet gøre dig opmærksom på det.

Windows skal genstartes, før ændringerne træder i kraft.

# Styresystem

Med knapperne 'Styresystem' kan du indstille til det styresystem, du kører Windows under.

Dette er meget vigtigt, da drivernes konfiguration og muligheder er vidt forskellige under OS/2 2.1 og DOS. Den tydeligste forskel er, at driverne kun virker med 16 og 256 farver under OS/2. Der er en række andre forskelle i driverkonfigurationen.

Før du installerer OS/2 til Windows, skal du køre WinMode og vælge OS/2 2.1.



## Skærmmærke/Opdateringshastighed

På rullelisterne kan du vælge opdateringshastighed for skærmen ved hver opløsning. Hvis du vælger 'Ingen' for en skærmopløsning, vil enhver højere opløsning også blive markeret som utilgængelig. De tilsvarende valg i boksen 'Opløsning' slås fra.

Generelt betyder en højere opdateringshastighed bedre kvalitet af skærbilledet og dårligere ydeevne. Det skyldes, at grafiksystemet kun kan håndtere et vist antal operationer pr. sekund. Jo flere operationer, der bruges til at opbygge skærbilledet, jo færre er der tilbage at arbejde med.

Du finder de korrekte værdier til disse felter i skærmhåndbogen.

Ved visse kombinationer af indstillinger i boksene 'Opløsning' og 'Farver' vil der være opdateringshastigheder, der ikke er tilgængelige.

## Opløsning

Med knapperne i boksen 'Opløsning' kan du vælge den opløsning, som WinMode benytter til at køre Windows 3.1, når installationen er afsluttet.

De aktuelle markeringer i boksen 'Opdateringshastigheder' ændrer de farvevalg, der er til rådighed.

1280x1024 - 16 farver findes kun i interlaced tilstand. Hvis du kører 1280x1024 i noninterlaced tilstand, skal du vælge 256 farver.

# Sprogvælger

Sprogvælgeren benyttes til at ændre WinMode-menuerne til et af de indlagte sprog: Amerikansk engelsk, britisk engelsk, fransk, hollandsk, italiensk, spansk, svensk og tysk.

Når WinMode kører første gang, vil programmet gå til det sprog, der er valgt i sektionen [intl] i filen win.ini. Når du vælger et sprog i programmet, huskes det næste gang, fordi det bliver gemt i den winmode.ini fil, der findes i dit Windows-bibliotek. Hjælp-funktionen er tilgængelig på alle de indlagte sprog.

# Virtuel skærm

Aktiver funktionen Virtuelt desktopområde, så du kan skabe et Windows desktopområde, som er større end den fysiske skærm.

## Om

Knappen "Om" viser en dialogboks med versjonsnummeret for WinMode og en melding om opphavsrett.

## Størrelse på skriftbuffer

"Størrelse på skriftbuffer" lar deg angi hvor mye systemminne som vil være tilgjengelig for skriftbufning.

Ved siden av skriftbufferstørrelsen er det to piler. Klikk opp-pilen hvis du vil øke størrelsen på bufferen. Klikk ned-pilen hvis du vil redusere størrelsen.

Skriftbufning er en teknikk som skal øke ytelsen til Windows ved å lagre punktgrafikken til tegn som brukes ofte. Neste gang det er behov for tegnene i bufferen, kopieres de ganske enkelt i stedet for å bygges fra grunnen av.

WinMode prøver å bestemme de korrekte innstillingene for dette feltet for deg, men du må kanskje endre dem. Husk at minne som reserveres for skriftbufningen, ikke vil være tilgjengelig til annet bruk.

## **Avbryt**

Når du velger knappen "Avbryt", lukker du dialogboksen og avslutter programmet uten å foreta endringer. Hvis du velger "Lukk" på kontrollmenyen eller dobbeltklikker kontrollmenyboksen, skjer det samme.

# Farger

Knappene i boksen "Farger" lar deg velge antall farger som skal være tilgjengelig i Windows 3.1 etter installasjonen.

Gjeldende valg i boksene "Oppløsning" og "Operativsystem" vil endre de tilgjengelige fargevalgene.

1280x1024 - 16 farger er bare tilgjengelig i interlaced-modus. Hvis du må kjøre 1280x1024 i noninterlaced-modus, velger du 256 farger.



# Skriftstørrelse

De to valgene i skriftstørrelseboksen lar deg velge størrelsen på skrifter som brukes i dialogbokser og menyer i Windows 3.1.

De små skriftene er ment for lav oppløsning og høy oppløsning på store skjermer. Med mindre skjermer er det enklere å lese de store skriftene ved høy oppløsning.

# Hjelp

Du vet allerede hvordan du bruker knappen "Hjelp" siden du leser dette.

# OK

Velg knappen "OK" hvis du vil lukke dialogboksen og godta valgene dine.

Når du har valgt "OK", konfigureres datamaskinen på nytt slik at den bruker valgene dine.

Disse endringene må kanskje legges til i filen AUTOEXEC.BAT for at de skal bli varige. Hvis dette er nødvendig, får du melding om det i programmet.

Windows må startes på nytt for at endringene skal virke.

# Operativsystem

Knappen "Operativsystem" lar deg angi hvilket operativsystem du kjører Windows i.

Dette er svært viktig fordi konfigurasjonen og funksjonene for driverne er veldig forskjellige i OS/2 2.1 og DOS. Den mest åpenbare forskjellen er at driverne bare fungerer i 16- og 256 fargemodi i OS/2. Det er også en rekke andre forskjeller i konfigurasjonen av driverne.

Før du installerer OS/2 for Windows må du kjøre WinMode og velge alternativet OS/2 2.1.

## Skjermmerke/Skjermoppdateringshastighet

Rullegardinlistene lar deg velge skjermoppdateringshastigheter for hver oppløsning. Hvis du velger "Ingen" for en skjermopløsning, vil alle høyere oppløsninger også merkes som ikke tilgjengelige. Dette slår også av tilsvarende valg i boksen "Oppløsning".

Generelt kan vi si at jo høyere oppdateringshastigheten er, jo bedre er skjermkvaliteten og jo dårligere er ytelsen. Dette er fordi grafikksystemet bare kan utføre et visst antall operasjoner per sekund. Jo flere operasjoner som går med til å tegne skjermen, jo færre er det igjen til å arbeide.

Du finner de riktige innstillingene for disse feltene i håndboken som fulgte med skjermen.

For noen kombinasjoner av innstillinger i boksene "Oppløsning" og "Farger", er enkelte oppdateringer ikke tilgjengelige.

# Oppløsning

Knappene i boksen "Oppløsning" lar deg velge hvilken oppløsning WinMode skal bruke til å kjøre Windows 3.1 etter installasjonen.

Gjeldende valg i boksen "Skjermoppdateringshastighet" vil endre tilgjengelige fargevalg.

1280x1024 - 16 farger er bare tilgjengelig i interlaced-modus. Hvis du må kjøre 1280x1024 i noninterlaced-modus, velger du 256 farger.

# Språkvelger

Språkvelgeren endrer WinMode-menyene til ett av språkene som støttes: nederlandsk, engelsk, fransk, tysk, italiensk, spansk, svensk og britisk engelsk.

Når du kjører WinMode for første gang, brukes det språket som er valgt i delen [intl] i filen win.ini. Når du velger et språk, husker programmet det når det kjøres neste gang, fordi identiteten lagres i filen winmode.ini i Windows-katalogen. Hjelp er tilgjengelig for alle språk som støttes.

# Virtuell skjerm

Aktiver funksjonen Virtuelt skrivebord slik at du får et Windows-skrivebord som er større enn den fysiske skjermen.



## **Acerca de**

O botão 'Acerca de' apresenta uma caixa de diálogo com o número da versão do WinMode e um aviso de direitos de autor.

## Dim. Cache Fontes

A 'Dimensão da Cache das Fontes' permite-lhe definir a quantidade de memória de sistema que irá estar disponível para operações de cache das fontes.

Ao lado da dimensão da cache das fontes encontram-se duas setas, uma para cima e outra para baixo. Faça clique na seta para cima para aumentar a dimensão da cache. Faça clique na seta para baixo para diminuir a dimensão da cache.

A utilização da cache das fontes é uma técnica para aumentar o desempenho do Windows guardando os bitmaps de caracteres frequentemente utilizados. A próxima vez que os caracteres da cache sejam necessários, basta copiá-los em vez de serem construídos de raiz.

O WinMode tentou determinar a definição correcta deste campo, mas pode alterá-la. Recorde-se apenas de que a memória reservada para a cache de fontes não irá estar disponível para qualquer outra utilização.

## Cancelar

O botão 'Cancelar' fecha a caixa de diálogo e sai do programa sem efectuar quaisquer alterações. A selecção de 'Fechar' a partir do menu de controlo ou a acção de duplo clique na caixa do menu de controlo irá ter o mesmo efeito.

## Cores

Os botões na caixa 'Cores' permite-lhe escolher o número de cores que estarão disponível para o Windows 3.1 depois da instalação estar concluída.

As selecções actuais nas caixas 'Resolução' e 'Sistema Operativo' irão alterar as selecções de cores disponíveis.

1280x1024 - 16 cores só está disponível em modo entrelaçado. Se necessitar de executar 1280x1024 em modo não interlaçado, seleccione 256 cores.

## **Dimensão Fontes**

As duas escolhas na caixa de dimensão da fonte permitem-lhe seleccionar a dimensão das fontes que o Windows 3.1 utiliza para caixas de diálogo e menus.

As fontes pequenas são destinadas às resoluções mais baixas e mais altas em monitores de grandes dimensões. Com monitores de dimensões mais reduzidas, as fontes grandes são mais legíveis nas resoluções mais elevadas.

## **Auxílio**

Já sabe como utilizar o botão 'Auxílio', uma vez que está a ler esta secção.

# OK

O botão 'OK' fecha a caixa de diálogo e aceita as selecções que tiver efectuado.

Depois de fazer clique em 'OK', o seu computador irá ser reconfigurado para utilizar as selecções que tiver efectuado.

Estas alterações podem ter que ser acrescentadas ao seu ficheiro AUTOEXEC.BAT para as tornar permanentes. Se isso for necessário, o programa solicitar-lho-á.

O Windows deve ser reinicializado antes das alterações terem efeito.

# Sistema Operativo

Os botões 'Sistema Operativo' permitem-lhe definir o sistema operativo no qual está a executar o Windows.

Este facto é muito importante porque a configuração e capacidades dos drivers são muito diferentes em OS/2 2.1 e DOS. A diferença mais óbvia é que os drivers só irão funcionar em modos de cores de 16 e 256 em OS/2. Existem numerosas outras diferenças na configuração dos drivers.

Antes de instalar OS/2 For Windows, terá necessidade de executar o WinMode e seleccionar a opção OS/2 2.1.



## **Marca do Monitor/Frequência de Varrimento**

As caixas de listagem pendentes permitem-lhe seleccionar taxas de renovação do monitor para cada resolução. Se seleccionar 'Nenhum' para qualquer resolução de ecrã, quaisquer resoluções superiores também serão indicadas como não disponíveis. Isto também desactivará as respectivas selecções na caixa 'Resolução'.

Em geral, quanto mais alta for a taxa de renovação, melhor será a qualidade de visualização e pior o desempenho. Isto deve-se ao facto do sistema de gráficos só poder efectuar umas tantas operações por segundo. Quantas mais operações ele passar a desenhar o ecrã, menos estará disponível para efectuar outro trabalho.

Consulte o manual do seu monitor para determinar as configurações correctas para estes campos.

Com algumas combinações de configurações nas caixas 'Resolução' e 'Cores', certas taxas de renovação não estão disponíveis.

## Resolução

Os botões da caixa 'Resolução' permitem-lhe escolher a resolução que o WinMode irá utilizar para executar o Windows 3.1 depois da instalação estar concluída.

As selecções actuais da caixa 'Taxas de Renovação do Monitor' irão alterar as selecções de cor disponíveis.

1280x1024 - 16 cores só está disponível em modo entrelaçado. Se tiver necessidade de executar 1280x1024 em modo não entrelaçado, seleccione 256 cores.

## **Selector de Idioma**

O Selector de Idioma serve para comutar os menus do WinMode para um dos idiomas suportados: Holandês, Inglês EUA, Francês, Alemão, Italiano, Espanhol, Sueco e Inglês RU.

Quando o WinMode é executado pela primeira vez, utilizará por pré-definição o idioma seleccionado na secção [intl] do ficheiro win.ini. Quando seleccionar o idioma o programa irá recordar-se dele nas execuções seguintes porque a sua identidade é armazenada no ficheiro winmode.ini localizado no seu directório do Windows. O auxílio está disponível em todos os idiomas suportados.

## **Ecrã Virtual**

Para obter uma Secretária Windows maior que o ecrã do seu computador, seleccione o recurso 'Secretária Virtual'.

# Tietoja

'Tietoja'-painike avaa näytölle valintaikkunan, jossa on kerrottu WinModem versionumero ja tietoja tekijänoikeudesta.

# Fonttivälimuisti

'Fonttivälimuisti' -toiminnolla voit määrittää, miten paljon järjestelmän muistia varataan fonttivälimuistiksi.

Fonttivälimuistin koon vieressä on ylös ja alas osoittavat nuolipainikkeet. Jos haluat suurentaa välimuistin kokoa, napsauta ylös osoittavaa nuolipainiketta. Jos taas haluat pienentää välimuistin kokoa, napsauta alas osoittavaa nuolipainiketta.

Fonttivälimuistin käytöllä voidaan lisätä Windowsin nopeutta, koska usein käytettävien merkkien bittikartat säästetään. Kun välimuistiin tallennettuja merkkejä tarvitaan seuraavan kerran, ne voidaan nopeasti kopioida, sen sijaan että ne olisi muodostettava uudelleen alusta.

WinMode on yrittänyt määrittää tämän kentän oikean asetuksen puolestasi, mutta voit muuttaa sitä. Muista, että fonttivälimuistille varattua muistia ei voi käyttää mihinkään muuhun.

## Peruuta

'Peruuta'-painike sulkee valintaikkunan ja lopettaa ohjelman ilman muutosten tekemistä. 'Sulje' vaihtoehdon valinta ohjausvalikosta tai ohjausvalikkoruudun kaksoisnapsautus toimii samoin.

# Värit

'Värit'-ryhmässä olevilla painikkeilla voit valita niiden värien määrän, jotka ovat käytettävissä Windows 3.1:ssä, kun asennus on valmis.

'Tarkkuus'- ja 'Käyttöjärjestelmä'-ruuduissa voimassa olevat valinnat muuttavat käytettävissä olevia väri vaihtoehtoja.

1280x1024 - 16 väriä on käytettävissä vain lomitetussa tilassa. Jos haluat käyttää tarkkuutta 1280x1024 lomittamattomassa tilassa, valitse 256 väriä.



# Fonttikoko

Fonttikoko-ruudun kahdella vaihtoehdolla voit valita niiden fonttien koon, joita Windows 3.1 käyttää valintaikkunoissa ja valikoissa.

Pienet fontit on tarkoitettu pienille tarkkuuksille sekä suurille tarkkuuksille suurten näyttöjen yhteydessä. Pienten näyttöjen yhteydessä suuret fontit ovat helppolukuisempia suurilla tarkkuuksilla.

# Ohje

Osaat jo käyttää 'Ohje'-painiketta, koska luet tämän.

# OK

'OK'-painike sulkee valintaikkunan ja hyväksyy tehdyt valinnat.

Kun olet napsauttanut 'OK'-painiketta, ohjelma konfiguroi tietokoneesi käyttämään tekemiäsi valintoja.

Saattaa olla, että nämä muutokset pitää lisätä AUTOEXEC.BAT-tiedostoosi, jotta niistä tulee pysyviä. Jos tämä on tarpeen, ohjelma ilmoittaa siitä.

Windows pitää käynnistää uudelleen, ennen kuin muutokset tulevat voimaan.

# Käyttöjärjestelmä

'Käyttöjärjestelmä'-painikkeilla voit määrittää, missä käyttöjärjestelmässä käytät Windowsia.

Tämä on erittäin tärkeää, koska ajureiden konfiguraatiot ja ominaisuudet ovat hyvin erilaisia OS/2 2.1:ssä ja DOSissa. Suurin ero on, että ajurit toimivat OS/2:ssa vain 16:n ja 256:n värin tiloissa. Ajureiden konfiguraatioissa on useita muita eroja.

Ennen kuin asennat OS/2 For Windowsin, sinun pitää käynnistää WinMode ja valita OS/2 2.1 vaihtoehto.

## Näytön merkki/virkistystaajuudet

Avattavista luetteloruuduista voit valita näytön virkistystaajuuden kullekin tarkkuudelle. Jos valitset 'Ei' jollekin tarkkuudelle, myöskään suuremmat tarkkuudet eivät ole käytettävissä. Tämä ottaa pois käytöstä myös vastaavat vaihtoehdot 'Tarkkuus'-ruudusta.

Yleisesti ottaen voi sanoa, että mitä suurempi virkistystaajuus, sitä parempi näytön laatu ja sitä hitaampi toiminta. Tämä johtuu siitä, että grafiikkajärjestelmä pystyy tekemään vain tietyn määrän operaatioita sekunnissa. Mitä enemmän se kuluttaa aikaa näytön päivittämiseen, sitä vähemmän aikaa sille jää muuhun.

Katso näyttösi mukana tulleesta käyttöoppaasta lisätietoja näiden kenttien sopivista asetuksista.

Tietyillä 'Tarkkuus'- ja 'Värit'-ruutujen asetusyhdistelmillä tietyt virkistystaajuudet eivät ole käytettävissä.

# Tarkkuus

'Tarkkuus'-ruudun painikkeilla voit valita tarkkuuden, jota WinMode käyttää Windows 3.1:n ajamiseen asennuksen jälkeen.

'Näytön virkistystaajuudet' -ruudussa voimassa olevat valinnat muuttavat käytävissä olevia väri vaihtoehtoja.

1280x1024 - 16 väriä on käytävissä vain lomitetussa tilassa. Jos haluat käyttää tarkkuutta 1280x1024 lomittamattomassa tilassa, valitse 256 väriä.

## Kielen valinta

Kielen valinta -toiminnolla WinModen valikkojen kielen voi vaihtaa joksikin tuetuista kielistä: hollanti, englanti (USA), ranska, saksa, italia, espanja, ruotsi ja englanti (Iso-Britannia).

Kun WinMode käynnistetään ensimmäisen kerran, oletuskielenä on kieli, joka on valittuna win.ini tiedoston [intl]-osassa. Kun valitset jonkin kielen, ohjelma muistaa sen seuraavilla käynnistyskerroilla, koska tieto tallentuu Windows-hakemistossa sijaitsevaan winmode.ini tiedostoon. Ohjeet ovat saatavissa kaikilla tuetuilla kielillä.

# Virtuaalinäyttö

Ota virtuaalinen työpöytätoiminto käyttöön, jotta saat Windowsin työpöydän fyysisestä näyttöruutua suuremmaksi.



Ã©ó

'Ã©ó' Áä|ÃäÛ@Ó|CúWinModeª©¥», 1½Xªîª©Ãvªq¼ªº¹; ÜjC

# !r«-ÁôÃÑøøo

'!r«-ÁôÃÑøøo' - àÁý±z³]©wÑÁôÃÑíÑ§"t²í°OÁéª¼Æ¶q;C

!b!r«-ÁôÃÑøøo@Ç!³ª@Ó!VªWª!VªUªº½b,¹;C³t«ø!VªW¹½b,¹¥¥  
[ªjÁôÃÑª§ªøªo;A³t«ø!VªU¹½b,¹«h¥iÁYªpÁôÃÑøøo;C

!r«-ÁôÃÑøøo@°ø¥iÂÇµÛ±N±`¥!|rª,ª§!iª,¬M¹!i;SÁÉ"Ó±jªÆWindows©É-àª°§p¥©;C·í»Ý"íÁôÃÑ!r«-©É;  
A¥!iª£»Ý«·s«ø¥ß;A¥u»Ý¹½Æ»s§Y¥i;C

WinMode·|¬°±z"McwÑ¥»Äæ;i©Ò¥íªº¥;½T³]©w,ê®Æ;A;ý±z¥i¥H!Û!æ§ó§i;Cª  
£¹L¹½Ð°O!i;AÑ!r«-ÁôÃÑª§¥íªª°O¾¼ÐÁé±NµLªk²¾§@¥L¥!;C

“ú®ø

“ú®ø«öŕsÃö³¬¹¹ŕÿÜæèŕð¡A“Ã¡bª£§@¥ð¡óÄÜ§óª±¡ªpªUµ²§ð¡µ{¡¡¡C±q±±“ŕŕ³æªªŕ³¼Ü'Ãö³¬¹©ŕ³s«ö“ªªU±  
±“ŕŕ³æªèŕðª¡Äð±o¡P¼Ë®ÄªG¡C

# ÃC!â

'ÃC!â'²º ¢¢ªº «öÁä¥iÁý±z!b!w, ËWindows 3.1ª©«áçî³¼Ü³¼A¥îªºÃC!â¼Æ¥Ø¡C

!ÑªR«x'âî³¼b\$@`t²î²º ¢º²¡³ªº çî©w¡A·|§iÄÜ¥i¥îªºÃC!âçî³¼Ü¡C

1280x1024 -16!â¡Ë³¼A¥î©ó¥æçù¼Ò¡¡¡CY±z»Ýn!b«D¥æçù¼Ò¡¡¡  
ªºó!æ1280x1024,ÑªR«x¡A«h½Ðçî256!â¡C

# !r«-ajap

!r«-a02°aa°·âÓ¿¼Ü-àÁý±z¿i©wÑWindowsµøµj3.1ª©ª¹i,Ü²°af¿C³æ©Ò¥fª§!r«-ajap¿C

apª¹!r«-r-OÑaj«-Åã¹³³¼¹ªWª§,ú§Caf¿,úª,ÑªR«×©Ò¥f¿C!Ó!bÑi¥f¿,úapª§Åã¹³³¼¹©É¿Aajª¹!r«-!b,úª,ÑªR«×ª  
U±N§ó-²M·ij¿C

»²§U»j©ú

¬JμM±z¥¿|b³¼\Áª¥»,ê®ÆjA±z©wªwÁA,Ñ|p|ó“ï¥í’»²§U»j©ú’Áä;C

# 1/2T©w

'1/2T©w'Áä-O±N'î.Ü²°Ãö³-''Ã±μ''ü±z©Ò°μ±§ζi³4ÜiC|b³t«ö'1/2T©w'Áä«á;A±zª01q,£±N·|«ö±z©Ò°μªζi³4Ü-  
«·s¥[¥H°t,mjC³o''Ç§ó§i¥i'`à»Ýn¥[¥J±zª0AUTOEXEC.BATÀÉ®×;A±~¥i'`à¥Ã±[«O;sjC·íμo¥í|'±ªp®É;Aμ{|;·|  
μ¹±z³qª³4;C±zÁÜ»Ý«·s±Ò°ÊWindows³nÁé;A±~¥i'`İ©Ò;³§ó§iμo'§¥\`à;C

# 3/4 P\$@ "t^î

'3/4P\$@ "t^îÁä¥iÁý±z³]©w°õ|æWindowsµøµj³nÁé³³/4P\$@ "t^îjC

¥Ñ©óOS/2 2.1±[DOS±±ÁX°Ê³/4¹³³t, m±[©Ê-à-Ò±j±£-Ù!P;A©Ò¥H!¹Á|~O«D±`«-  
n³³C³|©úÁä³³@t²\$«K-OOS/2±±³³ÁX°Ê³/4¹³³Ê-à¥H16!â±[256!â¹/4Ò!j¹B\$@jCÁX°Ê³/4¹³³b°t, m±è-  
±«h¥t¹³³@ "Ç "ä¥L³³@t²\$jC

]j¹jA!b!w, ÊWindowsª©OS/2³nÁé«ejA±z±N»Ý°õ|æWinMode "Ä¿i©wOS/2 2.1¿i¹jµjC



# Äã<sup>133/4</sup>11/4tμP / Äã<sup>133/4</sup>1«<sup>2</sup>M<sup>2</sup>v

UÖÏ;C³æ²º¥iÁý±z⁻°|U,ÑªR«x¿i©wÄã<sup>133/4</sup>1«<sup>2</sup>M<sup>2</sup>v;C-  
Y±z±N¿Ä¹õ,ÑªR«x¿i©w⁻°μL;A«h¥ó;ó,úªªS,ÑªR«x⁻Ò±N¼D©ú⁻°ª£¼A¥Í;C!¹¥~³oÁÛ·Äö³⁻¹,ÑªR«x¹²ºª  
ª⁻ÛÄöªº¿i³¼Û;C

@⁻è»j⁻Ó;A«<sup>2</sup>M<sup>2</sup>v¶Vªª«hÄã¥Û«~½è¶¶V⁻¹;A;ýªªS@©Ê⁻à«o¶¶V@t;C³o⁻O;]⁻°¹í¹³⁻¹²í⁻C⁻i¥u⁻à°μª@©w¶¶qªº¹B  
S@;A;]¹·íÄ,»s¿Ä¹ªº³¼P\$@¶¶V;h;A«h⁻ÑªªS@¥íªº³¼P\$@«K¶¶VªÖ;C

½D⁻d³¼Äã<sup>133/4</sup>1ÄHªªªªªªU;A¥H⁻M©w³o⁻ÇÄªªiªª¥¿;½T³]©w,ê®Æ;C

¹í¹¹,ÑªR«x¹ª¹ÄC;â¹²ºªª⁻Y⁻Ç³]©wÈªS²Ö;X;A±N⁻í³;¥÷«²M¥⁻àª£¼A¥Í;C

# „ÑªR«x

'ÑªR«x<sup>12º</sup>ªªªº«öÁä¥iÁý±z|b,Ë²|Windows 3.1ª©«á;A¿i©wWinMode¥í·Ó°ð|æWindows 3.1ªº,ÑªR«x;C

'Aã<sup>133/4</sup>¹ª²M²v<sup>2º</sup>ªª²{í³ª§¿í³¼Ü±N·|§íAÜ¥í³¼A¥íª§ÃC|â¿í³¼Ü;C

1280x1024 - 16|â¶Ë³¼A¥í©ó¥æ¿ù¼Ö|;C-

Y±z»Ý¥H«D¥æ¿ù¼Ö|;·Ó°ð|æ1280x1024ªº,ÑªR«x;A«h½D¿í³¼Ü256|â;C

# »y"¥çï³/4Ü³/4¹

»y"¥çï³/4Ü³/4¹»à-O±N¥HWinMode|C³ææÁ'«ï"¥iæä'©ªº¥ôª@»y"¥iG²üÄð»y|B-  
^»y|Bªk»y|B¹/4w»y|B,ªj§Q»y|B|è-Zªú»y|B·ç"â»y|Bªí^|j^»y|C

|b²Äª@! , °ð;æWinMode®É;A¥;|·|·Ówin.iniÀÉ®ªªª  
[intl]³;|¥÷©Òçï©wªº»y"¥'w¥ý³]©w;C·í±zçï©wª@»y"¥®É;Aµ{|j«K·|¥  
[¥HÄx³/4D;A¥H«Kªé«á°ð;æ®É"ï¥í;C³o-O;|~°¥ªºÄÑ§O,ê®Æªw,g¶|J;s©ó;|;|b±zªºWindowsµµµ;¥Øçýª  
ªªºwinmode.iniÀÉ®ªªª;C;¹¥~ÁÜªb;³;|UºØªª'©»y"¥ªº»²§U»|©ú;C

**μêÀÀζÃ¹õ**

±Ò¥ÍμêÀÀ@à±(Virtual Desktop)¥\`à¥i¥HÀò±o¥j©ó¹ê»ÚζÃ¹õ<sup>ao</sup> Windows ©à±jC

# 1000

'1000' ¼ü»áíÔÉ¾Ò»\_öÁÐÃ÷WinMode°æ±¾°Âê¼°æÈí·ÖªΔÃϕμÄ¶Ô»°Ðj£

# ×ÖĐÍÒÞ²Ø³ß´ç

'×ÖĐÍÒÞ²Ø³ß´ç' ÄÜËÄÄúÉè¶¹¹©ÒÞ²ØÓÄÖ®İµİ³¼ÇİâµÄÉýÁ¿İ£

ÔÚ×ÖĐÍÒÞ²Ø³ß´çAÔÓĐÒ»„öİđÉİ¼°İđİÄµÄ¼°Äİ£ÈÛ°İđÉİ¼°Ä¿É¼Ó´óÒÞ²ØÖ®³ß´ç£-ÈÛ°  
İđİÄ¼°ÄÖð¿ÉËèĐİÒÞ²Ø³ß´çİ£

×ÖĐÍÒÞ²ØÉÇÒ»ÖÖ¿É½â×Ä½«³£ÓÄ×ÖÔªÖ®İ»ÔªÓ³¶Ô´æµµÄ  
´ÔöÇ¿Windows¹İÄÜµÄ¼¼ÇÉİ£ĐèÒªÉ¹ÓÄÒÞ²Ø×ÖĐÍÉ±£-²»±ØÖØĐÄ½´´Áç£-Ö»Òª´ÖÆ¼´¿Éİ£

WinMode»áİªÄú³¼ö¶¹¹©±³¼Ä¿İ»ÈùÓÄµÄÖýÈ·Éè¶¶ĐÄİç  
£-µ«Äú¿ÉÒÔ×ÖĐĐ„ü„Äİ£²»¹ýÇè¼¼Ç×İ£-¹©×ÖĐÍÒÞ²ØÖ®ÓÄµÄÄÜ´æ²»ÄÜÓÄ×÷ÆäÈùÓÄİ¼İ£

# È;ïû

'È;ïû'°'Á¥¹Ø±Ö'É¶Ô»°;ò£¬²φÓÚ²»×÷Èí°í\_ü\_ÄµÄÇé;òíÁíÉ³ò'É³íÐò;£  
'Ó;ØÖÆ²Èµ¥ÖÐÑ;Ôñ¹¹Ø±Ö'»òÈ«»÷;ØÖÆ²Èµ¥;ò;É»ñµÃí¬ÑùÐ\$¹ù;£

# ÑÕÉ«

'ÑÕÉ«°ÐÖÐµÄ°¼ü¿ÉÈÃÁúÔÚ°²×°Windows 3.1°æááÑ¿ÔñÊÊÓÃµÃÑÕÉ«ËýÄ¿¿

'½áíð¶È'¼°²Ù×=íµí³°ÐÄÚÍÖÖÐµÃÑ¿¶£¬»á¿Ä±ä¿ÉÓÃµÃÑÕÉ«Ñ¿Ôñ¿

1280x1024 - 16É«½ðÊÊÓÃ¶½»'íÃ£Ê½¿¿£Ëÿ'úÃúÐèÒ°ÔÚ·ÿ½»'íÃ£Ê½ÖÐÖ  
'ÐÐ1280x1024½áíð¶È£¬ÒðÿëÑ¿256É«¿



# ×ÖĐÍ´óĐj

×ÖĐÍ³ß´ç°ĐÖĐμÄÁ½,öÑjÔñÄÜÈÄüÑj¶¹©WindowsÊÓ´°3.1°æμÄ¶¶Ô»°°Đ¼°ÁĐμ¥ÈùÓÄÖ©×ÖĐÍ´óĐj;£

ĐjμÄ×ÖĐÍÊÇ¹©´óĐÍİÔÊ¼Æ+ÉİÖ®½İμí¼°½İ,ß½âİø¶ÈÈùÓÄj£¶øÔÚÊ¹ÓÄ½İĐjÖ®İÔÊ¼Æ+Ê±£¬  
´óμÄ×ÖĐÍÔÚ½İ,ß½âİø¶ÈİÄ½«,üÇâ³p;£

# „ÖúËμÃ÷

¼ËÈ»ÄúÏýÔÚÔÄηΑÕα·Ý²ÄÁÏ£¬Äúη'ÒÑÁË½αÔδÑúÊ'ÓÃ' „ÖúËμÃ÷'¼üj£

# È·¶"

'È·¶"¼ü»á¹Ø±Õ¶¶Ô»°Ð²ç½ÓÈÛÄúËù×øÖ®Ñ¡Ôñ¡£ÔÚËÛ°"È·¶"¼üáá£¬ÄúµÄ¼ÆËä»ú½«»á°  
'ÔÔÄúËù×øµÄÑ¡ÔñÔÐÄÄäÔÄ¡£ÔäÐ©,ü,Ä,ÉÄÛÐèÒª¼Ô½ÐÄúµÄAUTOEXEC.BATµµ°,£¬²ÄÄÛÓÄ¾  
Ä±£·æ¡£·çÉúÔäÔÇçé,øÈ±£¬³È½»áí"ÔªÄú¡£Äú»¹ÐèÒªÔÐÄÆδ¶ WindowsÉí¼p£¬²Ä,ÉÈ¹ËùÓÐ,ü,Ä·  
ç»Ó¹!ÄÛ¡£

# 2Üx ÷ İµí³

'2Üx÷İµí³¼ü¿ÉÈÃÁúÉè¶Ö'ÐÐWindowsÊÓ°Èí¼µÄ²Üx÷İµí³;£

ÓÉ¶OS/2

2.1¼°DOSÖÐÇÿ¶Æ÷µÄÄäÖÃ¼°ÐÔÄÜ ÷ÓÐ²»Í-£-ÈùÒÔ±ØÐëÕãÑü×ö;£×iÃ÷İÔµÄ²íÒì¼íÊÇOS/  
2ÖÐµÄÇÿ¶Æ÷½öÄÜÔÔ16É«¼°256É«Ä£È½ÔË×÷;£Çÿ¶Æ÷ÔÚÄäÖÃ·½ÄæÔðÁíÓÐÒ»Ð©ÆäÈúµÄ²í  
Òì;£

Òð'È£-ÔÚ²×°Windows°æOS/2Èí¼µÇ°£-Äú±ØÐëÖ'ÐÐWinMode²çÑ;¶OS/2 2.1Ñ;İ;£

# İÔÊ¾Æ÷Ä£ĐÍ / İÔÊ¾Æ÷ÖØÇâÂÊ

İÄÄ-

Ê½ÄĐµºĐ¿ÉÊÄÁúíª÷½âîðŕËÑîŕİÔÊ¾Æ÷ÖØÇâÂÊ;£ËÇ¹úÁú½«Ó©Ä»½âîðŕËÑîŕİªİª£-ÔðÊİ¹½İ,ßÖ  
®½âîðŕË½Ö½«±êÄ÷İª²»ÊÊÓÄ¿£‘ÉİáÔâ»¹»á¹Ø±Ö¹½âîðŕËºĐÖĐİà¹ØµÄÑîÔñ¿£

Ò»ªæµÀ‘£-ÖØÇâÂÊÔ½,ßÖðİÔÊ¾Æ·ÖÊÔ½¼Ñ£-µ«¹ªª÷ĐÔÄÜÈ  
‘Ô½ŕ¿¿ÖâÊÇÒðİª¹½İóİµª³¿¿ÄeÓÓÖ»ÄÜ×ðŕ‘Á¿µÄÔÊ×+£-Òð  
‘Êµ±»æÖÆÓ©Ä»µÄ²Ù×÷Ô½ŕ¿à£-Ôð¹©¹ªª÷ÓÄµÄ²Ù×÷±ãÔ½ÉÜ¿£

Çë²éÔÄİÔÊ¾Æ÷Êæ,½µÄÊÖ²á£-ÒÔ¾ðŕ‘ÖâĐ©À,İ»µÄÖýÈ·Éèŕ‘ĐÄİç¿£

Ê¹ÓÄ¹½âîðŕË¹¼°ÑÖÉ«ºĐÖĐÄ³Đ©Éèŕ‘ÖµµÄ×éºİ£-½«Ê¹²¿·ÝÖØÇâ¹ÄÜ³»ÊÊÓÄ¿£

# ½âïö¶É

'½âïö¶É°ÐÖÐµÄ°¼ü¿ÉÉÄÁúÔÚ×°ÍéWindows 3.1æáá£¬Ñ¶¶WinModeÓÄÀ'Ö'ÐÐWindows 3.1µÄ½âïö¶É¿

'ïÔÉ³¼Æ÷ÖØÇáÂÉ°ÐÖÐïÖÓÐµÄÑ¿Ôñ½«»á,Ä±ä¿ÉÉÉÓÄÖ®ÑÖÉ«Ñ¿Ôñ¿

1280x1024 - 16É«½öÉÉÓÄï¶½»'íÄ£É½¿¿ÉÇ¹úÄúÒªÓÄ·Ç½»'íÄ£É½Ä'Ö'ÐÐ1280x1024µÄ½âïö¶É£¬ÖòÇëÑ¿Ôñ256É«¿

# ÓiÑÔÑ;ÔñÆ÷

ÓiÑÔÑ;ÔñÆ÷µÄ¹ÄÜÊÇ½«ÒÔWinModeÁÐµ×ÇÐ»»³É¿ÉÖŞÔ@µÄËÏ»ÓiÑÔ£ººÉÀ¼Ói¿Ó  
¿Ói¿.Ói¿µÄÓi¿Òà´óÄúÓi¿¹÷ªÑÀÓi¿ËðµäÓi¿¼°Ó¿É½Ó¿Ói¿

µÚÒ»îÖ´ÐWinModeË±

£-Ëü»áÒÀÕwin.inimµ°,ÖÐ[intl]²¿.ÝËùÑi¶µÄÓiÑÔÔªËËe¶i¿µ±ÄúÑi¶Ò»ÓiÑÔË±£-³iË½±ä»á¿  
´æÆðÀ´£-ÒÔ±äËÕááÖ´ÐË±Ë´ÓÄi¿ÖáËÇÒðîªËµµÄË¶±ðÐÁi¿ÒÑ¾¿´¿æi¶i»ÔÚÁúµÄWindowsËÓ  
´º¿Ä¼ÖÐµÄwinmode.inimµ°,ÄÚi¿´Ëiá»¹,½ÓÐ,÷ÖÖÖŞÔ@ÓiÑÔµÄ,´ÓËµÄ÷i¿

# Δεσφά»

Δεσφά» (Virtual Desktop) μ Windows



# Cirrus Logic

© Copyright Cirrus Logic, Inc. 1992-1995.

3100 W. Warren Avenue  
Fremont, CA 94538 USA







# Äë¼Ò

'Äë¼Ò' 'ÜÃß'Ä °æ »çÇ×À» ÄúÄâÇíÁö ¼ÊÀ°Ãæ 'èÈ »óÀÚ,| 'Ý°í ÇÁ·Í±×·¥À»  
Á¼·áÇÕ'Í'Ù. Á¼í¼ 'P°¿¼ 'Ý±â',| ¼±ÄÃÇí°A<sup>aa</sup> Á¼í¼ 'P° »óÀÚ,| μí'ø  
'·μμ μ¿ÄÍÇÑ ÀÙμ¿À» ÇÕ'Í'Ù.

## »ö»ó

'»ö»ó' »óÀÚÀÇ 'ÜÃß,| »çžëÇĪž© ¼³Äĭ°ĭ žĪ·áμÈ ÈÄžĭ À©μμžĭ 3.1žĭ¼  
»çžë°ĭ'ÉÇŇ »ö»óÀÇ ¼ö,| ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Ù.

'ÇØ»óμμ'žĭ 'žĭžμ Ä¼Äĭ' »óÀÚÀÇ ÇöÀç ¼³Ä±Ä» »çžëÇĪž© »çžë°ĭ'ÉÇŇ »ö»óÀÇ  
¼±ÄÄÄ» °°æÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Ù.

1280x1024 - 16 »ö»óÀ° ÄĪÄĪ·ÄĪ½° ,ðμâžĭ¼, »çžëÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'Ī'Ù.

°ñÄĪÄĪ·ÄĪ½° ,ðμâ³»žĭ¼ 1280x1024, ½ÇÇàÇĪ·Ä,é, 256 »ö»óÀ» ¼±ÄÄÇĪ½È½ÄžĭÄ.

# ±Ū²Ã Å©±â

±Ū²Ã Å©±â »óÀÚÀÇ μí°;Áö ¼±ÃÃ »çÇ×À» »ççëÇĬç© Å©μμçĭ 3.1Àĭ ´èÈ »óÀÚçĭ  
„P°çèÀ,ĭ »ççëÇĬ´Å ±Ū²Ã Å©±â,ĭ ¼±ÃÃÇÒ ¼ö ÅÖ½À´ĭŪ.

ÀŪÀ° ±Ū²ÃÀ° Å« „ð´ĭÁĭçĭ¼ ³·À° ÇØ»óμμçĭ ³ðÀ° ÇØ»óμμçèÀ,ĭ »ççèμĒ´ĭŪ.  
ÀŪÀ° „ð´ĭÁĭ,ĭ »ççëÇĬ´Å °æçĭ Å« ±Ū²ÃÀ° ³ðÀ° ÇØ»óμμçĭ¼ ÅÐ±â°ĭ Ēĭ¼À  
çèÀĭÇŌ´ĭŪ.

# Help

It pops up this help menu.

# È®ÀÎ

'È®ÀÎ' 'ÜÃß'Á 'èÈ »óÀÚ ; 'Ý'í »çžëÀÚ°; ¼±ÄÃÇÑ »çÇ×À» ÀúžëÇÕ 'Í'Ù.  
'È®ÀÎ' 'ÜÃß ; Á¬ ; ÇÑ ÈÄž ; 'Á »çžëÀÚÀÇ ¼±ÄÄ »çÇ×À» ÀúžëÇÍ±â ÀŞÇØ  
ÄÄÇ»ÁÍ° ; Àç¼³ÀµÉ'Í'Ù

°°æ »çÇ×ÀÌ žµ± ÀÚÀ ; Î ÀúžëµÇµµ·Ī °°æ »çÇ×À» AUTOEXE.BAT ÆÄÄĪž ;  
Ãß° ; ÇÍ'Á °ÍÀÌ ÁÁ½À 'Í'Ù. ÇÊžäÇÑ °æžìžì 'Á ÄÄÇ»ÁÍ° ; Þ½ÄÄö ; Ç¥½ÄÇÕ 'Í'Ù.

°°æ »çÇ×ÀÌ ÀúžëµÇ±â Äüž ; ¹Ýµâ½Ä À©µµžì ; Àç½ÄÀÛÇØ¾ß ÇÕ 'Í'Ù.



# ζήμι Α¼Α;

'ζήμι Α¼Α;' 'ÜÃß,| »çzëÇĬ© À©μμζιζι¼ ½ÇÇàμÇ·Â ζήμι Α¼Α;,|  
¼³ÁπÇÒ ¼ø ÀÖ½À'Ŧ'Ù.

Àì·Â OS/2 2.1'ú DOS »όζι¼ μḗŦóÀì'òÀÇ È¯æ ¼³Áπ'ú ζë·@ÀÇ  
Â÷Àì'ι , '±ḗ ŦŦ'@ζι ,Áζι ÁßζäÇŦ'Ŧ'Ù. °ιÀḗ È@½ÇÇŦĬ Â÷ÀìÁι° OS/2ζι¼  
μḗŦóÀì'ò°ι 16'ú 256 ÄÄ¯,ðμḗζι¼,, ÀÛμζÇŦ'Ŧ'Â ÁιÀŦ'Ŧ'Ù. Àì'Ûζι  
μḗŦóÀì'òÀÇ È¯æ ¼³Áπ»όζιμμ , 'À° Â÷ÀìÁιÀì ÀÖ½À'Ŧ'Ù.

À©μμζιζë OS/2,| ¼³ÁιÇĬ±ḗ Äüζι À©,ðμḗ,| ½ÇÇàÇĬ'í OS/2 2.1  
¼±ÄÄ»ç¼ÇÄ» ¼±ÄÄÇØ¼ß ÇŦ'Ŧ'Ù.

# „δ΄ΙΑΐ ΑΐΑη<sup>3/4</sup> ÷ Æ<sup>1/4</sup> / „δ΄ΙΑΐ „®ÇÁ·<sup>11/2</sup>¬ 1/4Óμμ

μα·Ó·Ùζί „ñ·Ī »óÀÚ„| »çζέÇĪζ© °ϕ ÇØ»όμμζι 'έÇÑ „δ΄ΙΑΐ „®ÇÁ·<sup>11/2</sup>¬ 1/4Óμμ„|  
1/4°ÁαÇÒ 1/4ö ÀÖ1/2ÀĪ'Ù. ÀÒÀÇÀÇ È,έ ÇØ»όμμζι 'έÇØ1/4 '°4øÀ1/2'À» 1/4±ÄÄÇÑ  
°æζι, 3/4ίη°ÇÑ °ίÇØ»όμμ·ίμμ »çζέÇÒ 1/4ö 3/4ø1/2ÀĪ'Ù. ηÇÇÑ 'ÇØ»όμμ' »óÀÚÀÇ  
ÇØ'ç 1/4±ÄÄ» »çζέÇÒ 1/4ö 3/4ø°ÔμĒĪ'Ù.

ÄĪ'ÝÀúÀ„·Ī °„·Ù 3δÀ° „®ÇÁ·<sup>11/2</sup>¬ 1/4Óμμ„| »çζέÇĪ,έ ÈÁúÀ° Çâ»όμÇ'Ä 1'Ý,έ  
1/4°ÉÀ° ÀúÇĪμĒĪ'Ù. ÄĪ'Ä ±×·ιÇÈ 1/2Ä1/2°ÀÚÄĪ 'ö „1° ÀÛμζÀ» 1/4øÇàÇØ°4ß  
ÇĪ±â η§'®ÀÖĪ'Ù. È,έ ±×„®±â„| ÀÚÁÖ 1/2ÇÇàÇÒ1/4öĪ ÀÛ3/4÷ 1/4°ÉÀ°  
'δζι ÀúÇĪμĒĪ'Ù.

ÄĪ °Ð3/4ßζι 'έÇÑ Àú'çÇÑ 1/4°Áα» °áÁαÇĪ·Á,έ, „δ΄ΙΑΐζι ÇÔ<sup>22</sup> ÄĪ°øμÇ'Ä  
»çζέ 1/43,11/4„| ÄúÁηÇĪ1/2Ē1/2ÄζÀ.

'ÇØ»όμμ'ζι '»ö»ó' »óÀÚÀÇ ÄĪ°ί 1/4°Áα» ÇÔ<sup>22</sup> »çζέÇØμμ Æ<sup>-</sup>Áα °ί°ÐÀÇ  
„®ÇÁ·<sup>11/2</sup>¬'Ä °ò°ι'ÉÇÖĪ'Ù.

# ÇØ»όμμ

'ÇØ»όμμ' »όÀÚÀÇ 'ÜÃß,| »ççëçĩç© ¼³Äĩ°ĩ çĩ·άμÈ ÈÄ, À©μμçì 3.1Ä»  
½ÇÇà½Ä°±â ÀŞÇØ À©,ðμάçì¼ »ççëçò ÇØ»όμμ,| °άΑÇØ ¼ø ÀÖ½Ä'ĩ'Ù.

'δ'İÁĩ ©ÇÁ·½¬ ¼Óμμ' »όÀÚÀÇ ÇøÀç ¼³Ä±Ä» »ççëçĩç© »ççë°ĩ'ÉÇÑ  
»ø»ó ¼±ÄÄÄ» °°æÇØ ¼ø ÀÖ½Ä'ĩ'Ù.

1280x1024 - 16 »ø»óÀ° ÄİÁĩ·Äì½° ,ðμάçì¼, »ççë°ĩ'ÉÇÖ'ĩ'Ù.  
°ñÄİÁĩ·Äì½° ,ðμάçì¼ 1280x1024,| ½ÇÇàÇĩ·Á'Ä °æçì, 256 »ø»óÄ»  
¼±ÄÄÇĩ½È½ÄçÄ.

# Language Selector

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.

## °i»ó È,é

°i»ó μ¶½°Á©Á¾ ±â´ÉÀ» »çzëçĩç© À©μμζι μ¶½°Á©Á¾À» ½ÇÁ| È,é°,´Ù Á©°Ô  
çÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

# à;ÕèÂÇ;Ñº

»ØèÁ 'à;ÕèÂÇ;Ñº' "ĐáÊ 'šä 'ÍĐÂÇ;Ñº;«ì «ÕèŞº;àÇ;Ñº; WinMode  
ÃÇ;Ñº;Şº;Ç;Ñº;À;ÕèÂÇ;Ñº;ÂÔÇ;ÊÔ; Òì

# ϕ¹Ò´άαϕίςζί¹μι

ϕ¹Ò´άαϕίςζί¹μι' "Δί¹ØÒμαĒέεμØ³μΝέςμεòĒ¹èçĀκçÒÁ" ÓϕίςĀĐºº·Ōè"Đăéé

ĒÓĒĀÑºζί¹μιάααŌς

¶Ñ´ă»"Ò; 'ϕ¹Ò´άαϕίςζί¹μι' "ΔĀŌĀÛ;ĒçŌé¹áĐĀς āĒéκĀŌ;·ŌèĀÛ;ĒçŌé¹à¼×εί

à¼ŌèĀϕ¹Ò´ϕίςάα αĀĐκĀŌ;·ŌèĀÛ;ĒĀςà¼×είĀ´ϕ¹Ò´ϕίςάα

ζί¹μιάααŌςà»ç¹à·κ¹Ōκă¹;ŌĀà¼ŌèĀ»ĀĐĒŌ·ŌĀŌ¼ϕίςçŌ¹ă´çĒi ā´Ā;ŌĀà«ζ

ºŌμάĀ»ϕίςμΝçíñ;ĒĀ·ŌèăééèĒĀ ā¹κĀñέςμεĒĀ»·Ōè"Ōà»ç¹μείςăéμΝçíñ;ĒĀ·Ōè¶Û;άααçéáĀéç

ă»Āá;ĀĀ;çà¼ŌĀςάα·ŌςŌ¹ă´Ā;ŌĀκñ´Āί;à·èŌ¹ñé¹ á·Ōè"ĐμείςăĀŌèĀĒĒéŌςăĒĀè·ñέςĒĀ´

WinMode ä´έ³ĀŌĀŌĀκé¹ĒŌκèŌ·ŌèĀĒĀŌĐĒĀĒŌĒĀºζŌĀ´¹ŌéăĒĒá;èκØ³ áμè

κØ³ĒŌĀŌ¶Ā»ĀŌèĀ¹ă»Āς;ŌĀμΝέςμεŌ¹Ōéă´έ ¼ŌςĀĐĀŌ;ăçéçèŌĒ¹èçĀκçÒÁ"Ō·Ōè¶Û;

μΝέςμεŌăçéĒŌĒĀºζί¹μιάααŌς"ĐăĀèĒŌĀŌ¶ĀăéĒŌĒĀºςŌ¹í×è¹ă´έ

# ÀàÂ:

»ØèÁ 'À;àÂÔ; ' "Ð»Ô´ä´ÍÐÀÇÍ;ºÇÍ; «ìáÂÐÍÍ; "Ò;â»Ãá;ÃÁ â´ÂäÀè·Ó;ÒÃà»ÂÕèÂ¹á»Â§  
ã´æ ;ÒÃàÂ×Í; '»Ô´ "Ò;¸í¹â·ÃÀàÁ¹Ù ĚÃ×Í´ŇºàºÔÂ¸ÂÔ;·ÕèºÇÍ; «ì¸í¹â·ÃÀàÁ¹Ù;Ç "ÐäĚé  
¼Â·ÕèàĚÁ×Í;Ň¹



# ÊÕ

»ØèÁã¹ºçí;«ì 'ÊÕ' Í¹ØÒµãËéκØ³àÅ×í; "Ó¹Ç¹ÊÕ·ÕèÁÕÍÁÙèã¹ÇÔ¹â´ÇÈì 3.1 ÊÅÑ§"Ò; ;ÒÃµÓ´µÑέ§àÊÃç"ÊÁºÙÃ³ì

ÊÕè§·ÕèàÅ×í;äÇέã¹ºçí;«ì 'κÇÒÁÅÐàÍÕÁ´' áÅÐºçí;«ì 'ÃÐºº»"ÔºÑµÔ;ÒÃ' "Ðà»ÅÕèÊ¹ µÑÇàÅ×í;çÍ§ÊÕ·ÕèÁÕÍÁÙè

κÇÒÁÅÐàÍÕÁ´ 1280x1024 - 16 ÊÕ¹Ñέ¹ÁÕãËéãºéã¹âÊÁ´ Interlaced à·èÒ¹Ñέ¹ áµè¶έÓκØ³µέÍ§;ÒÃÑ¹

κÇÒÁÅÐàÍÕÁ´ÃÐ´Ñº 1280x1024 ã¹âÊÁ´ Noninterlaced ;çãËéàÅ×í; 256 ÊÕ

# ϕ<sup>1</sup>Ο´ϕΙΣζΙ<sup>1</sup>μι

μΝÇàΑ×ί;·ÑέςΕίΣã<sup>1</sup>οçί;«ιϕ<sup>1</sup>Ο´ϕΙΣζΙ<sup>1</sup>μιí<sup>1</sup>ØÒμãĒέε×Ø<sup>3</sup>àΑ×ί;ϕ<sup>1</sup>Ο´  
ϕΙΣζΙ<sup>1</sup>μι«ÒèςÇÒ<sup>1</sup>â´ÇĒì 3.1ã<sup>3</sup>éĒÓĒÑ<sup>0</sup>ä´ÍĐĀçί;οçί;«ιáĀĐàĀ<sup>1</sup>ÙμèÒ\$æ

ζΙ<sup>1</sup>μιϕ<sup>1</sup>Ο´àΑç;πÇĀ`Đã<sup>3</sup>é;Ñ<sup>0</sup>·ÍÀÒ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ϕ<sup>1</sup>Ο´ãĒè·ŌèΑŌπÇÒĀĀĐàÍŌĀ´μèÓ áĀĐπÇÒĀĀĐàÍŌĀ´ĒÛ\$  
¶ĒéŌ·ÍÀÒ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ĀŌϕ<sup>1</sup>Ο´àΑç; ;ŌĀã<sup>3</sup>é;ζΙ<sup>1</sup>μιϕ<sup>1</sup>Ο´ãĒè·Đ·ÓãĒέε×Ø<sup>3</sup>íèŌ<sup>1</sup>  
ã´έςèŌĀϕŌé<sup>1</sup>àΑ×έίπÇŌĀĀĐàÍŌĀ´ĒÛ\$ϕŌé<sup>1</sup>

# Help

It pops up this help menu.

# μῆς

»ØèÁ 'μῆς' "Ð»Ô´ä´ÍÐÀçí;ºçí;«ìáÐÁÍÁÑºμῆςÇàÀ×Í;μèÒ\$æ ·ÕèκØ³ä´éàÀ×Í;äÇé

ËÃÑ\$¨Ò;κΑΟ;·Õè 'μῆς' κίΑ¾ÔÇàμίÃ;ç¨Ð·Ó;ÒÃμῆςκèÒãËÀè â´ÃãéμῆςÇàÀ×Í;·ÕèκØ³ä´éàÀ×Í;äÇé

;ÒÃà»ÃÕèÃ¹á»Ã\$àËÀèÒ¹ÕείÒ¨μεί\$¶Ù;ãËèÃ\$ã¹ä¿Àì AUTOEXEC.BAT  
à¾×èíãËé;ÒÃà»ÃÕèÃ¹á»Ã\$

à»ç¹ä»ÍÀèÒ\$¶ÒÇÃ ¶éÒËËè\$¹Õé¨Óà»ç¹ â»Ãá;ÃÁ¨Ðά¨έ\$ãËéκØ³·ÃÒº

κØ³¨Ðμεί\$àÃÕèÁÇÒ¹â´ÇËìãËÀèà¾×èí·Õè¨ÐãËé;ÒÃà»ÃÕèÃ¹á»Ã\$μèÒ\$æ ÁÕ¼À

# ΆΔºº»-ÔºÑμÔ;ÒÃ

»ØèÁ 'ΆΔºº»-ÔºÑμÔ;ÒÃ' Í¹ØÒμãËέεαØ³ÊÒΑÒÃ¶μÑέςαεÒΆΔºº»-ÔºÑμÔ;ÒÃ  
·ÕèαØ³;ÓÃÑ§ãεέÃÑ¹ÇÔ¹á´ÇÊíÁÙè  
ÊÔèς¹ÕέÉÓαÑΑÒ; à¹×èíς¨Ò;;ÒÃμÑέςαεÒάΆΔαÇÒΑÊÒΑÒÃ¶ίςä´ÃζìàÇíÃìã¹áìáíÊ/2  
2.1 áΆΔ´ÍÊ ¹Ñέ¹άμ;μèÒς;Ñ¹ΑÒ; αÇÒΑάμ;μèÒς·Õè³Ñ´à¨¹;çα×Í ã¹áìáíÊ 2 ä´ÃζìàÇíÃì  
¨Δ·ÓςÒ¹ã¹áÉÁ´ 16 ÊÕάΆΔ 256 ÊÕà·èÒ¹Ñέ¹ ¹;¨Ò;¹Ñέ¹ÃÑ\$ΑÕαÇÒΑάμ;μèÒςí×è¹æ ÍÕ;ΑÒ;  
ã¹;ÒÃμÑέςαεÒä´ÃζìàÇíÃì  
;éí¹·Õè¨ΔμÔ´μÑέςáìáíÊ/2 ÊÓËÑºÇÔ¹á´ÇÊì αØ³¨ΔμέίςÃÑ¹á»Ãá;ÃÁ WinMode áΆΔ  
àÃ×Í;μÑÇàÃ×Í;áìáíÊ/2 2.1 àÊÕÁ;éí¹



# ⌘ÇÒÁÅÐàÍÕÂ´

»ØèÁã¹ºçí;«ì '⌘ÇÒÁÅÐàÍÕÂ´' Í¹ØÒμãĒé⌘Ø³àÅ×Í;⌘ÇÒÁÅÐàÍÕÂ´·Õè WinMode ``ÐãéĀÑ¹

ÇÔ¹à´ÇĒì 3.1 ĒĀÑš``Ò; ;ÒĀμÔ´μÑĒšàĒĀç``ĒÁºÙĀ³ì

;ÒĀàÅ×Í;⌘èÒ»Ñ``ØºÑ¹ã¹ºçí;«ì 'ÍÑμĀÒ;ÒĀĀÕà;Ā³``ÍĀÒ¾/4' ``Ðà»ĀÕèĀ¹μÑÇàÅ×Í;çÍš

ĒÕ·ÕèĀĀãĒĒé

⌘ÇÒÁÅÐàÍÕÂ´ 1280x1024 - 16 ĒÕ¹ÑĒé¹ĀÕãĒĒéãéã¹ăĒĒ´ Interlaced à·èÒ¹ÑĒé¹

áμè¶ĒéÒ⌘Ø³μĒÍš;ÒĀĀÑ¹

⌘ÇÒÁÅÐàÍÕÂ´ĀÐ´Ñº 1280x1024 ã¹ăĒĒ´ Noninterlaced ;çãĒĒéàÅ×Í; 256 ĒÕ

# Language Selector

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.



# É¹éÒ"íaÊÁ×Í¹

ÒÃ·ÓŞÒ¹ (Enable) çÍŞ¿ÑŞ¿ì²Ñ¹ Virtual Desktop à¾×èÍÇèÒ×Ø³"ÐÊÒÁÒÃ¶·ÓãËéà´Ê¿ì·Í»çÍŞ  
ÇÔ¹à´ÇÊìäËèçÖé¹;ÇèÒ"ÍAÒ;¾"ÃÔŞ

## **Informace**

Tlačítko 'Informace' vyvolá dialogové okno s číslem verze programu WinMode a upozornění o copyrightu.

## Rozsah vyrovnávací paměti písma

'Rozsah vyrovnávací paměti písma' umožňuje nastavit množství systémové paměti, která bude k dispozici pro rychlé paměťové vyrovnávání typů písma.

Vedle údajů o velikosti vyrovnávací paměti je šipka ukazující dolů a šipka ukazující nahoru. Kliknutím na šipku směřující vzhůru se kapacita paměti zvýší. Kliknutím na šipku směřující dolů se kapacita paměti sníží.

Používání vyrovnávací paměti pro typy písma je metoda, kterou se zlepšuje výkon Windows tím, že se ukládají bitové mapy často používaných typů. Při dalším použití potřebných typů dojde pouze k jejich okopírování namísto vytváření od počátku.

WinMode se pokusil stanovit správné nastavení pro toto pole za vás, ale můžete je změnit. Pamatujte si však, že paměť vymezená pro vyrovnávání paměti typů písma nebude k dispozici pro nic jiného.

## Zrušit

Tlačítko 'Zrušit' uzavře dialogové okno a program bez uložení změn.  
Volba varianty 'Zavřít' z ovládacího menu nebo dvojitý kliknutí na rámec kontrolního menu bude mít stejný účinek.

# Barvy

Tlačítka v rámečku 'Barvy' umožňují volbu barev, které budou k dispozici ve Windows 3.1 po ukončení instalace.

Provedené volby v rámečcích 'Rozlišení' and 'Operační systém' změní volby dostupných barev.

16 barev 1280x1024 je dostupných pouze v prokládaném režimu. Pokud je třeba spouštět 1280x1024 v neprokládaném režimu, zvolte 256 barev.

## **Velikost typů písma**

Dvě varianty volby v rámečku velikosti typů umožňují volbu velikosti typů písma, které program Windows 3.1 používá v dialogových oknech a nabídkách.

Malé typy slouží pro nižší a vyšší rozlišení na velkých monitorech. U menších monitorů jsou velké typy písma čitelnější při vyšších rozlišeních.

# Nápovida

Při této kapacitě paměti jsou k dispozici následující režimy displeje

# OK

Tlačítko 'OK' zavírá dialogové okno a přijímá zvolené volby.

Po kliknutí na 'OK' se počítač rekonfiguruje a začne používat zvolená nastavení.

Tyto změny může být nutné přidat do souboru AUTOEXEC.BAT, aby byly permanentní. Pokud by to bylo třeba, program vás na to upozorní.

Aby se změny zaktivovaly, je třeba restartovat Windows.



# Operační systém

Tlačítko 'Operační systém' umožňuje nastavit operační systém, ve kterém provozujete Windows.

To je velmi důležité, protože konfigurace a vlastnosti ovládačů jsou u systémů OS/2 2.1 a DOS velmi odlišné. Nejvýraznější rozdíl je v tom, že ovládače systému OS/2 budou fungovat pouze v režimech 16 a 256 barev. V konfiguraci ovládačů jsou ještě další odlišnosti.

Před instalací programu OS/2 pro Windows je třeba spustit program WinMode a zvolit možnost OS/2 2.1.

## Značka/Frekvence obnovování monitoru

Rámečky s rozbalovacími seznamy umožňují volbu frekvencí obnovování monitoru pro jednotlivá rozlišení. Při volbě frekvence "Žádné" se vyšší frekvence označí jako nedostupné. Tím se také zruší odpovídající volby v rámečku 'Rozlišení'.

Všeobecně platí, že čím vyšší obnovovací frekvence, tím vyšší je kvalita obrazu a tím horší je výkon. Je tomu tak proto, že grafický systém dokáže provádět jen omezené množství úkonů za vteřinu. Čím více úkonů musí provádět při promítání displeje na obrazovku, tím méně je jich k dispozici k vlastní práci.

Chcete-li stanovit správné nastavení pro tato pole, obraťte se na návod k použití, který byl dodán spolu s monitorem.

Určité obnovovací frekvence nejsou k dispozici pro některé kombinace nastavení v rámečcích 'Rozlišení' a 'Barvy'.

# Rozlišení

Tlačítka v rámečku 'Rozlišení' umožňují volbu rozlišení, které použije program WinMode ke spuštění Windows 3.1 po ukončení instalace.

Provedené volby v rámečku 'Frekvence obnovování monitoru' změní volby dostupných barev.

16 barev 1280x1024 je dostupných pouze v prokládaném režimu. Pokud je třeba spouštět 1280x1024 v neprokládaném režimu, zvolte 256 barev.

## Volba jazyka

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.

## **Virtuální obraz**

Aktivujte funkci Virtuální desktop, aby byl desktop Windows větší, než je vaše fyzická obrazovka.

# Névjegy

A 'Névjegy' gomb a WinMode változatszámát és a copyright-szöveget mutató párbeszédpanelt nyit meg.

## Betû cache méret

A 'Betû cache méret' segítségével beállíthatja, mennyi memóriát kíván lefoglalni a karakterek gyors átmeneti tárolására.

A betû cache méret mellett egy felfelé és egy lefelé mutató nyilat talál. Az előbbire kattintva növelheti, az utóbbira kattintva csökkentheti a cache méretét.

A betûk gyors átmeneti tárolása, vagyis a gyakran használt karakterek bittérképének elmentése felgyorsítja a Windowst. Amikor legközelebb szükség van a tárolt karakterekre, elég őket egyszerûen bemásolni, nem kell őket újra létrehozni.

A WinMode megpróbálta megfelelően beállítani a betû cache méretét, de ha kívánja, megváltoztathatja ezt az értéket. Csak ne feledje: a betû cache céljára lefoglalt memória más célra nem használható!

## **Mégsem**

A 'Mégsem' gomb bezárja a párbeszédpanelt és változtatások végrehajtása nélkül kiléptet a programból. Ugyanez a hatása, ha a vezérlőmenüből a 'Bezárás'-t választja vagy duplán kattint a vezérlőmenü paneljére.



## Színek

A "Színek" panel gombjaival választhatja meg, hogy a telepítés befejeztével hány színnel dolgozhat majd a Windows 3.1-ben.

Hogy milyen színekészletek állnak rendelkezésre, az függ a 'Felbontás' és az 'Operációs rendszer' panel beállításától is.

1280x1024 - 16 szín csak váltottsoros módban áll rendelkezésre. Ha nem váltottsoros módban kell 1280x1024-es felbontással dolgoznia, válasszon 256 színt!

## Betűméret

A betűméret panelen azt állíthatja be, hogy a Windows 3.1 párbeszédpaneleden és menükben mekkora betűk jelenjenek meg. Két lehetőség közül választhat.

A kis betűkészletet kisebb felbontás, illetve nagy monitorokon nagyobb felbontás mellett célszerű használni. Kisebb megjelenítőkön, nagyobb felbontás esetén jobban olvasható a nagy betűkészlet.

## Súgó

Az adott memóriaméret mellett a következő megjelenítési módok állnak rendelkezésre

## OK

Az 'OK' gomb bezárja a párbeszédpanelt és elfogadja a kijelölt beállításokat.

Az 'OK'-ra kattintást követően a számítógép a kijelölt beállítások szerint konfigurálódik át.

Ha állandósítani kívánja a változtatásokat, lehet, hogy be kell őket írni az AUTOEXEC.BAT file-ba is. Ha erre szükség van, a program tájékoztatni fogja.

A változtatások érvényre juttatásához újra kell indítania a Windowst.

# Operációs rendszer

Az 'Operációs rendszer' gombokkal azt választhatja meg, milyen operációs rendszerben futtatja a Windowst.

Ez nagyon fontos, mert a meghajtók konfigurációja és funkciókészlete nagyon más OS/2 2.1-ben, illetve DOS-ban. A legszembeszökőbb különbség, hogy OS/2 alatt a meghajtók csak 16 vagy 256 színű módban működnek. Emellett több más konfigurációs eltérés is van.

Az OS/2 for Windows telepítése előtt le kell futtatnia a WinMode-ot és ki kell jelölnie az OS/2 2.1 opciót.

## **A megjelenítő gyártmánya /frissítési frekvenciája**

A redőnyszerű listapanelekről minden egyes felbontáshoz megválaszthatja a megjelenítő frissítési frekvenciáját. Ha bármelyik képernyő-felbontásnál 'Nincs'-et választ, akkor az összes ennél nagyobb felbontás is elérhetetlenné válik, s a 'Felbontás' panelben is kikapcsolódnak a megfelelő opciók

Általában minél nagyobb a frissítési frekvencia, annál jobb a képminőség, és annál lassabb a rendszer. Ennek az a magyarázata, hogy a grafikus rendszer csak egy adott számú műveletet tud végrehajtani másodpercenként. Minél több műveletet fordít a képernyő újrarajzolására, annál kevesebb ideje marad tényleges munkára.

A mezők megfelelő beállításához olvassa el a megjelenítő felhasználói kézikönyvét!

Egyes 'Felbontás' és 'Színek' beállítás-kombinációk esetén bizonyos frissítési frekvenciák nem választhatók.

## **Felbontás**

A 'Felbontás' panel gombjaival azt szabhatjuk meg, hogy a telepítés befejeztével milyen felbontással futtatja majd a WinMode a Windows 3.1-et.

A 'Megjelenítő frissítési frekvenciák' panel aktuális beállításai befolyásolják, hogy milyen színekészlet-választék áll rendelkezésre.

1280x1024 - 16 szín csak váltottsoros módban áll rendelkezésre. Ha nem váltottsoros módban kell 1280x1024-es felbontással dolgoznia, válasszon 256 színt!

## Nyelv-választó

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.



## **Virtuális képernyő**

A Virtuális munkaasztal funkció bekapcsolása ennek segítségével a fizikai képernyőméretnél nagyobb Windows munkaasztalon dolgozhat.

## **Na temat**

Przycisk 'Na temat' wyświetli pole dialogowe z numerem wersji WinMode i uwag<sup>1</sup> odnośnie praw autorskich.

# Wielkość buforu czcionek

'Wielkość buforu czcionek' umożliwia ustawienie ilości pamięci systemowej, dostępnej do buforowania czcionek.

Obok wielkości buforu czcionek znajdują się strzałki w górę i w dół. Kliknij na strzałce w górę, aby zwiększyć wielkość buforu. Kliknij na strzałce w dół, aby zmniejszyć wielkość buforu.

Buforowanie czcionek jest metodą na zwiększenie wydajności Windows poprzez zachowanie mapy bitów często używanych znaków. Przy następnej potrzebie użycia danych znaków, są one tylko kopiowane, zamiast budowania ich od początku.

WinMode używa ustalonego prawidłowego ustawienia dla tego pola, lecz możesz je zmieniać. Pamiętaj tylko że pamięć przeznaczona do buforowania czcionek nie będzie dostępna do niczego innego.

## Anuluj

Przycisk 'Anuluj' zamyka pole dialogowe i kończy program bez dokonania żadnych zmian. Wybranie 'Zamknij' z menu panelu sterowania lub dwukrotne kliknięcie w polu menu panelu sterowania będzie miało ten sam efekt.

# Kolory

Przyciski w polu 'Kolory' pozwalaj¹ na wybranie liczby kolorów, które bêd¹ dostêpne w Windows 3.1 po zakoñczeniu instalacji.

Obecne wybory w polach 'Rozdzielczoœæ' i 'System operacyjny' bêd¹ mia³y wp³yw na dostêpnoœæ wyboru kolorów.

Kolor 1280x1024 - 16 jest dostêpny tylko w trybie przeplatany. Jeœli potrzebujesz uruchomiæ 1280x1024 w trybie nieprzeplatany, wybierz kolory 256.

## **Wielkość czcionki**

Dwa wybory ustawienia w polu wielkości czcionki umożliwiają<sup>1</sup> wybór wielkości czcionek, używanych przez Windows 3.1 do pól dialogowych i menu.

Małe czcionki przeznaczone są do niższych rozdzielczości oraz wyższych rozdzielczości na dużych monitorach. Na mniejszych monitorach, większe czcionki są bardziej czytelne przy wyższych rozdzielczościach.

## **Pomoc**

Przy tej wielkości pamięci dostępne są następujące tryby obrazowania

# OK

Przycisk 'OK' zamyka pole dialogowe i akceptuje dokonane zmiany.

Po kliknięciu 'OK', komputer zostaje przekonfigurowany do używania dokonanych wyborów.

Zmiany te mogą wymagać dodania do pliku AUTOEXEC.BAT, w celu wprowadzenia ich na stałe. Jeżeli to jest konieczne, program poprosi Cię o to.

Należy uruchomić ponownie Windows, aby zmiany stały się obowiązuje.



# Systemu operacyjnego

Przyciski 'Systemu operacyjnego' umożliwiają ustawienie systemu operacyjnego, w którym pracuje Windows.

Jest to bardzo ważne, ponieważ konfiguracja i zdolności sterowników są bardzo różne w OS/2 2.1 i DOS. Najistotniejszą różnicą jest to, że sterowniki będą pracowały w OS/2 tylko w trybach kolorów 16 i 256. Ponadto, jest jeszcze wiele innych różnic w konfiguracji sterowników.

Przed instalacją OS/2 do Windows, trzeba uruchomić WinMode i wybrać opcję OS/2 2.1.

## Marka / Czêstotliwoœæ regeneracji monitora

Rozwijane pola list umoŹliwiaj¹ wybranie czêstotliwoœci regeneracji monitora dla kaŹdej rozdzielczoœci. JeŹeli wybierzesz 'Nie ma' dla jakiegokolwiek rozdzielczoœci ekranu, kaŹda wyŹsza rozdzielczoœæ bêdzie równieŹ zaznaczona jako niedostêpna. Wy³czy to równieŹ odpowiadaj¹ce wybory w polu 'Rozdzielczoœæ'.

Generalnie, im wyŹsza czêstotliwoœæ regeneracji, tym lepsza jakoœæ obrazowania i gorsza wydajnoœæ. Dzieje siê tak dlatego, Źe system graficzny moŹe wykonywaæ ograniczon¹ iloœæ operacji na sekundê. Im wiêcej operacji wykonuje on na rysowanie ekranu, tym mniej zostaje ich do wykonania pracy.

Zobacz instrukcjê obs³ugi, dostarczon¹ z monitorem, aby ustaliæ prawid³owe ustawienia dla tych pól.

Przy niektórych kombinacjach ustawieñ w polach 'Rozdzielczoœæ' i 'Kolory', pewne czêstotliwoœci regeneracji nie s¹ dostêpne.

## Rozdzielczość

Przyciski w polu 'Rozdzielczość' umożliwiają<sup>1</sup> wybranie rozdzielczości, którą WinMode będzie wykorzystywa<sup>3</sup> do pracy w Windows 3.1 po zakończeniu instalacji.

Obecne wybory w polu 'Częstotliwości regeneracji monitora' zmienia<sup>1</sup> dostępne wybory kolorów.

Kolor 1280x1024 - 16 jest dostępny tylko w trybie przeplatanym. Jeżeli potrzebujesz uruchomić 1280x1024 w trybie nieprzeplatanym, wybierz kolory 256.

## Selektor jêzyka

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.

# Ekran wirtualny

W³acza funkcjê Pulpitu Wirtualnego, umo¿liwiaj¹c posiadanie Pulpitu Windows wiêkszego ni¿ ekran fizyczny.

# Είσιδίαöèÿ î

Éííéà 'Éíσιδίαöèÿ î' îðéðúääâò äèèëîîáíâóþ ðàìέó, â éíðíðíé óέàçàí ïíâð ååðñèè WinMode è ññúëèà íà àâòíðñèèåå ïðåää.

# Έγθ-ϊαϊγòü øðèòòà

Έππέα 'Αιέπθòü έγθ-ϊαϊγòè øðèòòà' ίάάπá+èääàò óπòáίάέò ίάίáðíáειίέ áιέπθòè πèπòáίίέ ίαϊγòè.

Ðγáπí π έππείέ 'Αιέπθòü έγθ-ϊαϊγòè øðèòòà' ίáðíáγòπý έππέè πí πòðáèèáìè Áááðò è Áίεç. Άέγ óááèè+áίέγ áιέπθòè έγθ-ϊαϊγòè øðèòòà ίðίεçááπòè ùáè+ίè ίá πòðáèèá Áááðò. Άέγ óίáίüøáίέγ áιέπθòè έγθ-ϊαϊγòè øðèòòà ίðίεçááπòè ùáè+ίè ίá πòðáèèá Áίεç.

Èçíáíáíèá έγθ-ϊαϊγòè πçáίέγáò ππáπθèòü áúπòðíááèπòáèá Windows çà π+áò πίððáíáίέγ á ίαϊγòè ππáèòíáüð ίòίáðáæáίέè +áπòί èππéüçóáίüð πèíáίέíá. Άέγ ππáòíðίίáί áúçíáá πèíáίέíá èç έγθ-ϊαϊγòè áίπòáòί+ίί πèπéðíááòü èð áíáπòί ίðίòáππá ðíðíèðíááίέγ.

Öáèüπ WinMode ýáèγáòπý πðáááèáίèá ίðááèèüίίέ ίáπòðíéèè, éíòíðáγ ίíæáò áúòü èçíáíáíá ππéüçíááòáèáí. Νèááóáò, ίáíáéí, ó+áπòü, +òί áιέπθòü ίðááááίίέ áéγ øðèòòà έγθ-ϊαϊγòè ίáèüçý èππéüçíááòü áéγ áðóáèð óáèáé.

# Íòìáíà

Éíííèà 'Íòìáíà' çàèðùáááò àèàéíáíáóp ðàíéó è íááííá+èáááò áúáíà ïðíáðàííù ááç èàèèð-èèáí èçíáíáíéé.  
Ýòà æá ðóíéðèý áúííéíýáòíý ïðè áúáíðà éííáíáú 'Çàèðùòù' ñ óíðááèýðùááí íáíp èèè ááíéíúí ùáè+éíí íà  
ðàíéà Óíðááèýðùááí íáíp.



# Öâò

Éííèè á ðàìéá 'Öâò' ïçáíèýðò áúáðàòü öââò, èñíèüçóáìúé á Windows 3.1 ï çáâáððáíèè èíñòàèèýðèè.

Íáúé áúáíð ïðèé á ðàìéáð 'Ðàçðáðáðúàý ñíñíáííñòú' è 'Oíáðàðèíííáý ñèñòáìá' ïçáíèýðò èçíáíèòü èñíèüçóáìúé íááíð öââòíá.

Â ðáæèìá +áðááíáíèý ïðè 1280x1024 ïðááóñíàððèáááòñý òíèüéí öââòíáíé áúáíð - 16. Â íá+áðááóðúáíñý ðáæèìá ïðè 1280x1024 áíçííæáí öââòíáíé áúáíð - 256.

# Ճաշի մասին խոսելու

Այս փոփոխությունը ձեռնարկում խոսում է ճաշի մասին Windows 3.1,  
եթե դուք ունեւորում եք փոփոխություն ձեռնարկը:

Եթե դուք ունեւորում եք փոփոխություն ձեռնարկը, ապա ճաշի մասին  
խոսելու մասին խոսելու մասին խոսելու մասին խոսելու մասին խոսելու  
մասին խոսելու մասին խոսելու մասին խոսելու մասին խոսելու մասին խոսելու

# Ñiðàâêà

Óèàçáíàÿ àíêíñòú ÿáìÿòè ÿááñíá+èáááò ñèááòòùèá ðáæèíú àèñíèáÿ

**OK**

Éíñéà 'OK' çàèðúááàò àèàèíáíáóp ðàíéó è ááíáèò áúáðáíúé áàðèáíò.

Úáè+èí ìà 'OK' ìáíýáðñý èííðèáóðàòèý èíííúðòáðà áèý èñííèúçíááíèý ðáíáá áúáðáíúò áàðèáíóíá.

Äèý ðèèñáòèè ñááèáíúð èçìáíáíèý èð ìáíáðíáèí áááñòè á ðàéé AUTOEXEC.BAT. Â ñèó+áá òàéíé ìáíáðíáèííñòè ìðíáðáìà áúááàò ñííòááòñòáóðùéé çàíðíñ.

Íñáòíðíúé çàíóñé Windows ìðíèçáíáèòñý ìñéá ááíáà á ááéñòáèá óèàçáíúð èçìáíáíèé.

# Oĩãðàöèíííé ñèñòáìù

Éíííé 'Oĩãðàöèíííé ñèñòáìù' ñçáíéÿðò íáñòðàéääòù ñãðàöèíííóp ñèñòáìó äëÿ Windows.

Ýòí èìáàò äàæííã çíá-áíèá èç-ça ñóóáñòááííúð ðàçèè-èé èííóèãóðàòèè è òàðàèòáðèñòèè äðàéääðíá á OS/2 2.1 è DOS. Íàèáíèää í-ääèáííã ðàçèè-èá ñðíÿáéÿáòñÿ á òí, -òí äðàéääðú OS/2 áííóñèáðò òíèùéí òááòíáíé áúáíð 16 è 256. Èíáðòñÿ è äðóáèá ðàçèè-èÿ á èííóèãóðàòèè ÿòèð äðàéääðíá.

Äí èíñòàèéÿöèè OS/2 äëÿ Windows íáíáðíäèí áúíñèíèòù WinMode è áúáðàòù ñíðèð OS/2 2.1.

# Ìàḑèà ìíèòíḑà / Ñèíḑíñòè ḑàãáíḑàòèè ìíèòíḑà

Ḑàìèè ìḑíñíḑòḑà ìḑḑáíèyḑò àúáèḑàòú ñèíḑíñòè ḑàãáíḑàòèè ìíèòíḑà àèy èàæáíáí óḑíáíy ḑàḑḑàḑàḑàḑàḑà ñíñíáíñòè. Ìḑè ìáæàòèè 'Ááḑ àúáíḑà' èḑáíé ḑàḑḑàḑàḑàḑàḑà ñíñíáíñòè ìñòàèúíúà áíèáá àúñíèèá ḑíà-áíèy ḑàḑḑàḑàḑàḑàḑà ñíñíáíñòè ìḑíà-àḑòñy èàé ìááúñíèíèíúà.

Ìḑíáíyàòñy òàèæá àúáíḑò ñíḑàáòñòàòḑḑàḑàḑàḑà ìḑèè á ḑàìèá 'Ḑàḑḑàḑàḑàḑàḑà ñíñíáíñòè'.

Ìáú-íí, ñ óááèè-áíèáì ñèíḑíñòè ḑàãáíḑàòèè óḑóàḑàòñy èà-áñòáí èḑíáḑàæáíèy è ñíèæàáòñy áúñòḑíááèñòàèá. Ýòí ìáúyñíyàòñy áíḑíáíñòèḑḑ àḑàòè-áñéíé ñèñòáíú àúñíèyòú ñíḑàááèáííá èíèè-áñòáí ñíḑàòèè á ñáèóíáó. Ñ óááèè-áíèáì ñíḑàòèè ìá òíḑíèḑíááíèá èḑíáḑàæáíèy óíáíúḑàòñy èḑ èíèè-áñòáí ìá àúñíèíáíèá óóíèèè.

Àèy ñíḑàááèáíèy ñíḑàáòñòàòḑḑàḑàḑàḑà ìáñòḑíáè á óèàḑáííúḑ ìáèàñòyḑ ìáḑàòèèḑáñú è ḑóéíáíñòáó ñíèúḑíáàòàèy.

Ìáèíòíḑà èñíáèíáḑèè óñòáííáíé á ḑàìèáḑ 'Ḑàḑḑàḑàḑàḑàḑà ñíñíáíñòè' è 'Óááò' èñèèḑ-àḑò èñíèúḑíááíèá ḑyáà ìḑèè ḑàãáíḑàòèè.



## βçûêîâûé ñăëåêòîð

The Language Selector serves to switch the WinMode menus to one of the supported languages: Dutch, English, French, German, Italian, Spanish, Swedish, and UK English.

When WinMode runs for the first time, it will default to the language selected in the [intl] section of the file win.ini. When you select a language the program will remember it in the next runs because its identity stores in the winmode.ini file located in your Windows directory. Help is available in all the supported languages.



# Àèðòóàëüíúé ýêðàí

Éíèðèèðíáàòù àèðòóàëüíóp óóíéöèð Desktop òàèèì íáðàçîì, ÷óíáù Windows Desktop ïðááùñèè ðàçíáðù ýêðàíá.



